

ÄARON

GRÖßE	177 FINGER
GEBURTSTAG	9 PRAIOS
VERMÖGEN	7 DUKATEN
STUFE	6
ÄBENTEUERPUKTE	1791
MAGIERESISTENZ	2
LEBENSENERGIE	59
FERNKAMPFWAFFE	WURFMESSER 1W
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	4
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13.5
TABLETOP FELDER	9

GEROLD



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TÄ	3
INTUITION	IN	10	HÖHENANGST	HÄ	3
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	ÄG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	14	RAUMANGST	RÄ	4
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	14
SEHR KLEIN	4	6	8	12
KLEIN	2	4	6	10
MITTEL	0	2	4	8
GROß	-2	0	2	6
SEHR GROß	-4	-2	0	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 2 PÄ 3		4	5
BOXEN	ÄT 0 PÄ 2		2	2
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
RINGEN	ÄT 1 PÄ 2		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		0	0
DOLCHE	ÄT 2 PÄ 2		3	4
INFANTERIE WAFFEN	ÄT -1 PÄ -1		-2	-2
LINKSHÄNDIG	ÄT 1 PÄ 1		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT -3 PÄ -1		-4	-4
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 2		2	2
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		1	2
SCHWERTER	ÄT 0 PÄ 2		1	2
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PÄ 0		2	2
STICHWAFFEN	ÄT 5 PÄ 3		3	8
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT -2 PÄ -1		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT -1 PÄ -2		-3	-3
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	9
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/15	5	12
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/13/14	1	4
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/14/14	4	9
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/15	4	14
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/14	5	10
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/14/15	2	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/14	4	12
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/15	1	1
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/15/15	0	0
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/14	4	11
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/14/14	5	5
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/10/15	2	2

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/11/11	2	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/11/14	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/11	1	1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	3	3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	2	2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/10/11	4	11
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	2	2
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/10/10	2	2
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/14/14	5	10

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/10/14	-3	-3
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/14/15	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	14/14/15	5	7
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	10/14/15	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/10/14	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/10/10	-1	-1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/10	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/10/10	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	10/14/14	-3	-3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/13/14	-2	-2
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/10	-4	-4
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/10	3	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/10	-4	-4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/11	-6	-6
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/14	-2	-2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/14	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/10	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/10	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	-1	-1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	3	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/10	1	1

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/10/11	3	3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	14/14/15	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	10/11/14	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/11/14	4	14
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/10	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/11	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/11/11	2	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/11/14	2	2
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/14/15	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	10/13/14	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/14/14	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/10/14	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/10/14	4	4
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/14/14	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	10/14/14	2	2
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	2	2
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/10/14	2	2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/14/14	-1	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/10/10	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/10/10	3	11
PROPHETZEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	10/10/11	0	8
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/10/10	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/10/11	3	8