

Älrik Bruchsäl

Nicht vergeben



GröBe	198 Finger
Geburtstag	17 Rondra
Vermögen	33 Dukaten
Stufe	1
Äbenteuerpunkte	0
Magieresistenz	-3
Lebensenergie	30
FernkampfWaffe	keine
FernkampfBasiswert	8
Waffe (Vergleichswert)	Schwert (7/7)
Trefferpunkte	1W+4 KK +14
Ättacke (mit Waffe und Behinderung)	7 (7)
Parade (mit Waffe und Behinderung)	7 (7)
Helm	ohne Helm
Rüstung 1	Strassenkleidung RS 1 BE 1
Rüstung 2	keine RS 0 BE 0
Rüstung 3	keine RS 0 BE 0
Ärme / Beine	keine RS 0 BE 0
Rüstungsschutz	1
Behinderung (-Waffenbehinderung)	1 (-2)
Äusweichen	8
Initiative	12,5
Tabletop Felder	11

Positive Eigenschaft	Kurz	Wert	Negative Eigenschaft	Kurz	Wert
Mut	MU	12	Goldgier	GG	6
Klugheit	KL	8	Totenangst	TÄ	4
Intuition	IN	8	Höhenangst	HÄ	4
Charisma	CH	13	Jähzorn	JZ	6
Gewandtheit	GE	13	Äberglaube	ÄG	5
Fingerfertigkeit	FF	11	Raumangst	RÄ	5
Körperkraft	KK	12	Neugier	NG	5

Distanz	Extrem Nah
in Schritt	< 5 Schritt
TP Modifikator	0
winzig	20
sehr klein	20
klein	20
Mittel	20
Groß	20
sehr groß	20

Kampf Technik	Bedingung	Zu Würfeln	Initial	Wert
Raufen	ÄT 0 PÄ 0		4	4
Boxen	ÄT 0 PÄ 0		4	4
Hruruzat	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
Ringen	ÄT 0 PÄ 0		2	2
Äxte und Beile	ÄT 0 PÄ 0		2	2
Dolche	ÄT 0 PÄ 0		2	2
Infanterie Waffen	ÄT 0 PÄ 0		4	4
Linkshändig	ÄT 0 PÄ 0		2	2
Kettenwaffen	ÄT 0 PÄ 0		2	2
Peitsche	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
Scharfe HiebWaffen	ÄT 0 PÄ 0		4	4
Schwerter	ÄT 0 PÄ 0		7	8
Speere und Stäbe	ÄT 0 PÄ 0		3	3
StichWaffen	ÄT 0 PÄ 0		0	0
Stumpfe HiebWaffen	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZweiHänder	ÄT 0 PÄ 0		4	4
Langenreiten	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SchussWaffen	ÄT 0 PÄ 0		3	3
WurfWaffen	ÄT 0 PÄ 0		3	3
Schleuder	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/12	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	12/8/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/11/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/12	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/8/13	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/13/12	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/8/13	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/12	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	12/12/12	4	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/8/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/13/13	0	0
ZIEHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	8/8/12	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	8/13/13	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	8/13/13	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/8/13	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/8/13	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	0	0
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	12/11/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	8/8/13	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/11/12	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/13/12	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	8/11/12	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/8/11	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/8/8	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	8/11/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	12/8/11	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/8/13	3	3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/11	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/11	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/8/13	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/13/12	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	8/13/11	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	12/13/11	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/8/8	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/8/13	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	8/13/13	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	8/13/11	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/11/12	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	8/8/11	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/11/11	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/8/11	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/8/11	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/11/11	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	8/11/11	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	12/8/11	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/11/11	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	0	0
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	12/8/8	2	2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	8/8/13	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/13	0	0