

ÄLTHEA VON HOHENSTEIN

GRÖßE	173 FINGER
GEBURTSTAG	15 EFFERD
VERMÖGEN	2 DUKATEN
STUFE	12
ÄBENTEUERPUNKTE	6600
MAGIERESISTENZ	5
LEBENSENERGIE	79
FERNKAMPFWAFFE	GUTER KURZBOGEN 1W+5
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	ZWEIHÄNDER (9/5)
TREFFPUNKTE	2W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (6)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (5)
HELM	KETTENHAUBE
RÜSTUNG 1	KURZES KETTENHEMD RS 2 BE 2
RÜSTUNG 2	GAMBESON RS 2 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	6
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	6 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	4

DORO



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	14	JÄHZORN	JZ	7
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	11	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	11	NEUGIER	NG	6

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		3	10
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-7	-7
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 0		2	6
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	4
SCHWERTER	ÄT 0 PÄ 0		6	8
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		3	4
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZWEIHÄNDER	ÄT 10 PÄ 5		5	15
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		1	1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/11	1	2
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/12/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	14/11/14	-4	-4
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/11	0	8
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/11/14	2	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	14/14/11	5	12
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/11/14	-1	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/11	2	8
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/11/11	4	13
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/11/14	-3	-3
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	14/14/14	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/11/11	3	9

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	2	9
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/14/14	0	3
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/14/14	3	10
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/14	-1	0
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	-1	-1
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	2	6
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/11/14	-3	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	0	10
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	0	6
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/11/14	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/11/14	-1	6
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/11/11	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/14/11	-1	5
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/11/11	-2	-2
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/11/11	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	1	11
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/11	0	7
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	-2	-2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/11/14	1	3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/12/11	-1	-1
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	2	11
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	3	10
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	3	12
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	4	12
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/14	2	8
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/11	4	7
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/11	1	4
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	1	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	4	9
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	2	10
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	-2	1
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/11/14	-1	-1
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/14/11	0	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/14/11	3	8
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/14/11	-2	-2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/11	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/14	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/14/14	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/14/11	2	6
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/11/11	-1	-1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/12/11	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/11/11	0	0
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/11/11	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/11/11	2	5
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/11/11	0	0
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/11/11	-1	-1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/11/11	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/11/11	-3	-3

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	1	7
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/11/11	2	4
PROPHETZEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/14	1	3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	1	11
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/14	-4	-4