

ÄLVJA ARMINSON DAGDRÄMM

DORO

GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	25 RONDRA
VERMÖGEN	45,1 DUKATEN
STUFE	10
ÄBENTEUERPUNKTE	5050
MAGIERESISTENZ	-1
LEBENSENERGIE	59
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	DOLCH (2/1)
TREFFERPUNKTE	1W +1 KK +15
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (9)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (6)
HELM	DRACHENHELM
RÜSTUNG 1	RINGELPANZER RS 4 BE 3
RÜSTUNG 2	FELLKLEIDUNG RS 2 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	9
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	8 (-1)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	2



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	12	GOLDGIER	GG	1
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TÄ	2
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HÄ	2
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	9	RAUMANGST	RÄ	2
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	2

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 6 PÄ 3		4	11
BOXEN	ÄT 3 PÄ 2		2	7
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -3		-6	-6
RINGEN	ÄT 3 PÄ 1		2	4
ÄXTE UND BEILE	ÄT 5 PÄ 3		1	9
DOLCHE	ÄT 4 PÄ 2		2	7
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ -1		-2	-1
LINKSHÄNDIG	ÄT 3 PÄ 1		2	4
KETTENWAFFEN	ÄT -2 PÄ -1		-4	-3
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 3 PÄ 1		3	4
SCHWERTER	ÄT 5 PÄ 4		1	12
SPEERE UND STÄBE	ÄT 1 PÄ 1		2	2
STICHWAFFEN	ÄT 3 PÄ 0		1	2
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 3 PÄ 1		3	6
ZWEIHAENDER	ÄT -1 PÄ -1		-3	-2
LANZENREITEN	ÄT -3 PÄ -3		-6	-6
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	-2
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	2
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/15	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	12/10/13	-3	-3
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/9/13	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/15	4	9
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/13/13	4	7
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/13/15	0	6
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/13/13	1	7
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/15	4	11
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	12/15/15	2	12
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/13/13	0	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/13/13	1	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/13/15	4	10

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	1	0
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	1	10
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/11/13	0	5
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/10/11	3	8
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	2	6
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	0	1
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/13/11	4	9
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	2	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	1	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	12/9/13	0	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/13/13	-3	6
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/9/15	-4	2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	9/13/15	3	8
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/9/15	4	13
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/13/9	-3	1
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	4	9
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/10/13	-2	2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	3	8
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/9/13	-1	5

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	12/10/9	-5	-5
ALTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	-2	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	3	8
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	0	1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/10/11	-4	0
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/9	-1	3
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/9	-4	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	2	6
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	0	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	3	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	-5	1
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	2	3

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/13/11	0	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	9/13/15	5	8
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/11/9	0	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	12/11/9	2	4
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/10/13	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/10/11	2	2
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	-1	-2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/11/9	2	2
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/9/15	4	6
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/10/9	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/9/9	1	4
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/13/9	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/13/9	2	3
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/9/9	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/9/9	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	1	2
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	12/13/9	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/9/9	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	1	9
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	12/13/13	3	5
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/11	1	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	2	8
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/11	0	0