

ÄLWENA RAUGARTH

GABI

GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	8 EFFERD
VERMÖGEN	1 SILBERTALER
STUFE	4
ÄBENTEUEPUNKTE	800
MAGIERESISTENZ	2
LEBENSENERGIE	43
FERNKAMPFWAFFE	LEICHTE ÄRMBRUST 2W+2
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERER DOLCH (3/3)
TREFFPUNKTE	1W+2 KK +15
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (9)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-1)
AUSWEICHEN	8
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	11



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	12	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	10	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	6
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 3 PA 2		4	5
BOXEN	AT 5 PA 3		4	8
HRURUZAT	AT 0 PA 0		-5	-5
RINGEN	AT 1 PA 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT 2 PA 1		2	3
DOLCHE	AT 3 PA 2		2	5
INFANTERIE WAFFEN	AT 4 PA 2		4	6
LINKSHÄNDIG	AT 3 PA 2		2	5
KETTENWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
PEITSCHEN	AT 0 PA 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 3 PA 1		4	4
SCHWERTER	AT 5 PA 3		7	8
SPEERE UND STÄBE	AT 2 PA 1		3	3
STICHWAFFEN	AT 0 PA 0		0	2
STUMPFHE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHAENDER	AT 5 PA 3		4	9
LANZENREITEN	AT 3 PA 1		4	4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		3	8
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/13	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	12/10/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/10/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/13	1	6
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/10/13	3	8
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/13	4	7
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/10/13	0	5
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/13/13	2	5
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	12/13/13	4	7
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/10/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	0	5
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/10/13	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	-4	0
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/10/10	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/10/13	2	9
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/10/10	-1	0
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	0	2
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	0	7
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/10/10	0	-1
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	0	4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	6
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	12/10/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/10/13	-1	0
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/10/13	-3	-4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/13	-2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	10/10/13	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	4
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/10/10	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	-4	-2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	10/10/13	-2	-3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	12/10/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-1	1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	1	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	3	4
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/10/10	3	9
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/10	2	5
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/10	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	3
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	2	5
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	-2	4
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/10/10	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/13	0	1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	10/10/10	0	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	12/10/10	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/10/10	-1	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/10/10	0	2
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/10/10	3	5
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/10/13	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	10/10/10	0	2
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	10/10/10	0	2
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	12/10/10	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	4
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	12/10/10	2	0
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	10/10/10	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	7
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/10	0	0