

ÄMYGDALIN

GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	6 TSA
VERMÖGEN	6 SILBERTALER
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	100
MAGIERESISTENZ	2
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	WURFDOLCH 1W+1
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAPIER (7/6)
TREFFERPUNKTE	1W+3 KK +16
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (9)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	2
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-1)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	9

ÄNN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	6
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	14	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	11	NEUGIER	NG	6

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	14
SEHR KLEIN	4	6	8	12
KLEIN	2	4	6	10
MITTEL	0	2	4	8
GROß	-2	0	2	6
SEHR GROß	-4	-2	0	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 3 PÄ 2		5	5
BOXEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -1		-4	-4
RINGEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 2 PÄ 2		4	4
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT 3 PÄ 0		3	3
KETTENWAFFEN	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 1		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SCHWERTER	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
STICHWAFFEN	ÄT 3 PÄ 2		4	5
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT -1 PÄ -2		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT -3 PÄ -1		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	-2
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/11	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/10/12	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/14/12	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/11	3	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/12	4	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/12/11	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/12	4	4
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/11	0	0
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/11/11	1	1
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/12	4	5
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/12/12	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/11/11	3	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/12/12	4	5
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/12/12	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	3	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/12	5	7
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	3	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	3	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/14/12	5	7

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/11/12	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/14/11	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	14/12/11	2	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/14/11	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/14	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	0	0
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/11	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/14/12	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/10/14	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/14	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/14	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	0	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	1	1
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/12	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	14/12/11	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/12/14	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/12/14	6	7
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/11	2	3
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/12/12	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/12/14	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/14/11	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/10/14	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/14/14	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/14	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/14	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/14/14	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/14/14	4	6
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/11/14	5	7
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/14/14	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	3	5
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/11/11	3	5
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/12	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	2	4
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/12	0	2