

ÄRKAN VINHO

MARTIN Ä

GRÖßE	167 FINGER
GEBURTSTAG	27 PERÄINE
VERMÖGEN	? 3 D 6 S 1 H 0 K
STUFE	3
ÄBENTEUEPUNKTE	340
MAGIERESISTENZ	-7
LEBENSENERGIE	37
FERNKAMPFWAFFE	LEICHTE ÄRMBRUST 2W+2
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	8
INITIATIVE	11.5
TABLETOP FELDER	9



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	10	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TÄ	6
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HÄ	5
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	7
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RÄ	6
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PÄ O		4	4
BOXEN	ÄT O PÄ O		2	2
HRURUZAT	ÄT O PÄ O		-6	-6
RINGEN	ÄT O PÄ O		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PÄ O		1	1
DOLCHE	ÄT O PÄ O		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PÄ O		-2	-2
LINKSHÄNDIG	ÄT O PÄ O		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT O PÄ O		-4	-4
PEITSCHEN	ÄT O PÄ O		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
SCHWERTER	ÄT O PÄ O		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PÄ O		2	2
STICHWAFFEN	ÄT O PÄ O		1	1
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
ZWEIHAENDER	ÄT O PÄ O		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT O PÄ O		-6	-6
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PÄ O		-2	-2
WURFWAFFEN	ÄT O PÄ O		0	0
SCHLEUDER	ÄT O PÄ O		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	10/13/13	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	10/12/13	-3	-3
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/13/13	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	10/13/13	4	4
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	10/12/13	4	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/13/13	0	0
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	10/12/13	1	1
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	10/13/13	4	4
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	10/13/13	2	2
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	10/12/13	0	0
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/13/13	1	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/12/13	4	4

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	1	1
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	1	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/12/13	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	10/12/12	3	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	2	2
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	10/12/12	4	4
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	2	4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	1	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	10/13/13	0	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/12/13	-3	-3
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/13	-4	-4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	3	3
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/13/13	4	4
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/12/13	-3	1
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	4	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	10/12/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	3	3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/13/13	-1	-1

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	10/12/13	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	-2	4
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	3	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	0	1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	2	5
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	10/12/12	-4	-4
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	-1	8
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	-4	-4
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	2	4
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	0	8
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	0	4
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	3	7
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	-5	-5
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	2	2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	10/12/12	0	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	5	5
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/12/13	0	4
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	10/12/13	2	2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	10/12/12	-1	5
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	10/12/12	2	10
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	-1	5
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/12/13	2	9
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/13	4	4
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/12/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/12/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/12/13	2	2
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/13/13	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	10/12/13	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	1	4
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	10/12/12	3	3
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/12	1	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	2	4
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/12	0	0