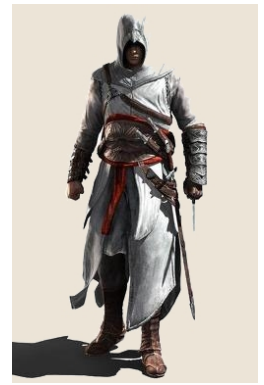


ÄTTENTÄÖTER

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	168 FINGER
GEBURTSTAG	16 RONDRA
VERMÖGEN	2 SILBERTALER
STUFE	6
ÄBENTEUERPUNKTE	1500
MAGIERESISTENZ	4
LEBENSENERGIE	44
FERNKAMPFWAFFE	KURZBOGEN 1W+3
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	3
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-2)
ÄUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14.5
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	16	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TÄ	4
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HÄ	4
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RÄ	3
KÖRPERKRAFT	KK	11	NEUGIER	NG	2

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 3 PÄ 2		5	5
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-4	-4
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 0		4	4
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		3	9
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
SCHWERTER	ÄT 0 PÄ 0		1	2
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		1	1
STICHWAFFEN	ÄT 3 PÄ 4		4	7
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT 0 PÄ 0		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	4
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/13/11	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	16/10/13	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/12/13	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/13/11	3	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/11/13	4	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/11	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/11/13	4	4
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/13/11	0	0
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	16/11/11	1	5
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/11/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/11/11	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	4	4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/10/13	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/10/10	3	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/11/10	5	5
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	3	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	16/12/13	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/11/13	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/11	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/13/11	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/12/11	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/12	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	0	0
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/10/11	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/12/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	16/10/12	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/10/10	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	1	1
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/11/10	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/13/11	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/10/12	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	16/10/12	6	6
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/10/11	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/10/10	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/10/12	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/11	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/10/12	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/12	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/12	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/12/12	4	4
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	16/11/12	5	5
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	3	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	16/11/11	3	3
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/10	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/10	0	0