

BALOSCH SOHN DES ÄMBRON

STEPHAN V

GRÖßE	135 FINGER
GEBURTSTAG	11 TRAVIA
VERMÖGEN	43 DUKATEN
STUFE	10
ÄBENTEUERPUNKTE	5150
MAGIERESISTENZ	8
LEBENSENERGIE	78
FERNKAMPFWAFFE	STEIN 1W
FERNKAMPFBASISWERT	11
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	ZWERGSKRAJA (7/6)
TREFFPUNKTE	1W+3 KK +13
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (14)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (12)
HELM	KETTENHAUBE
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	RINGELPANZER RS 4 BE 3
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	PLATTENZEUG RS 2 BE 2
RÜSTUNGSSCHUTZ	8
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	7 (-3)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	13.5
TABLETOP FELDER	2



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	14	HÖHENANGST	HA	6
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	7
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	19	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	-1	-2
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 6 PA 5		4	11
BOXEN	AT -2 PA 0		-2	-2
HRURUZAT	AT -4 PA -3		-7	-7
RINGEN	AT 2 PA 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 7 PA 5		4	12
DOLCHE	AT -1 PA 0		-2	-1
INFANTERIE WAFFEN	AT 6 PA 4		3	10
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		0	0
KETTENWAFFEN	AT 6 PA 5		1	11
PEITSCHEN	AT -1 PA -1		-2	-2
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 3 PA 2		2	5
SCHWERTER	AT 4 PA 2		2	6
SPEERE UND STÄBE	AT 5 PA 2		3	7
STICHWAFFEN	AT -1 PA -1		-2	-2
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 9 PA 3		3	12
ZWEIHAENDER	AT 1 PA 3		4	4
LANZENREITEN	AT -3 PA -2		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		2	6
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		2	5
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		-1	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/13/19	-2	-2
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/13/13	-5	-5
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/13/13	-2	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/13/19	4	7
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/14/13	1	8
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/19	-5	-3
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/14/13	0	7
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/13/19	-5	-5
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/19/19	5	11
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/14/13	3	5
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	-4	-4
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/14/19	6	14

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-5	-2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/10/10	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/10/13	-2	1
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/13/10	0	5
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-4	-1
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	1	6
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/14/10	-2	-2
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-3	1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	5	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/13/13	-6	-1

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/14/13	0	2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/19	0	2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/19	2	8
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	14/13/19	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/14/13	0	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/13/14	-3	3
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	-4	0
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	14/13/13	0	7

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/13/13	2	2
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	3	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	-2	2
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	3	6
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	0	5
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/13/10	1	13
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	1	1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	0	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	4	9
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	4	10
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-1	-1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-2	-2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-2	0
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	-6	-6

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/14/10	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/19	-4	-4
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	14/10/13	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/10/13	0	2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/13/14	2	4
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/13/10	1	6
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/10/10	1	1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/10/13	3	8
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/19	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	14/13/13	0	9
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/14/13	1	9
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/14/13	-1	-1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	2	3
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	14/13/13	3	4
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-4	-4
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/14/13	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	0	0

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	2	8
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/14/14	-4	-3
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	14/14/10	0	10
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	4	8
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/10	-3	-3