

BENIJA

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	168 FINGER
GEBURTSTAG	27 TRAVIA
VERMÖGEN	10 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUKTE	0
MAGIERESISTENZ	-2
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	6 (6)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	11
TABLETOP FELDER	7

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	14	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	11	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	10	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PÄ O		3	3
BOXEN	ÄT O PÄ O		0	0
HRURUZAT	ÄT O PÄ O		-4	-4
RINGEN	ÄT O PÄ O		0	0
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PÄ O		-4	-4
DOLCHE	ÄT O PÄ O		3	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PÄ O		-5	-5
LINKSHÄNDIG	ÄT O PÄ O		0	0
KETTENWAFFEN	ÄT O PÄ O		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT O PÄ O		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		1	1
SCHWERTER	ÄT O PÄ O		-1	-1
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PÄ O		1	1
STICHWAFFEN	ÄT O PÄ O		-1	-1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT O PÄ O		-5	-5
LANZENREITEN	ÄT O PÄ O		-6	-6
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PÄ O		-2	-2
WURFWAFFEN	ÄT O PÄ O		0	0
SCHLEUDER	ÄT O PÄ O		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/11/10	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/13/11	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/12/11	3	3
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/11/10	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/14/11	1	1
REIßEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/11/10	2	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/14/11	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/11/10	0	0
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/10/10	3	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/14/11	3	3
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/11/11	0	0
ZIEHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/14/10	2	2

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	0	0
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/11/11	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/11/11	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/11	2	2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	2	2
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	3	3
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/14/11	3	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	4	4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/12/11	0	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTEUSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/14/11	-4	-4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/12/10	-4	-4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/11/10	0	0
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	14/12/10	-2	-2
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/14/12	4	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	-1	-1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/14	0	0
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	-2	-2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	14/12/11	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/13/12	3	3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	3	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	1	1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/11	-5	-5
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/12	4	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/12	2	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	3	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	1	1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/14	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/14/11	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/11/10	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	14/11/12	2	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/11/12	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/14	3	3
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/11	4	4
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/11/11	4	4
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/11/12	6	6
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/12/10	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	14/13/12	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	-1	-1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/14/12	2	2
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/14/12	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	14/12/12	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/14/12	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	-1	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/14/14	1	1
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	14/14/11	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/14/14	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/14/11	-4	-4