

BERGSTURM ZORNDAL

PETER



GRÖßE	187 FINGER
GEBURTSTAG	15 PRAIOS
VERMÖGEN	48,634 DUKATEN
STUFE	10
ÄBENTEUERPUNKTE	5150
MAGIERESISTENZ	5
LEBENSENERGIE	62
FERNKAMPFWAFFE	KURZBOGEN 1W+3
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SKLAVENTOD (7/6)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (15)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (14)
HELM	LEDERHELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
ÄRME / BEINE	LEDERZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	7
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	5 (-2)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	6

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	2
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	5
KÖRPERKRAFT	KK	16	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 5		4	9
BOXEN	AT 2 PA 1		3	3
HRURUZAT	AT -3 PA -2		-5	-5
RINGEN	AT 1 PA 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 3 PA 0		3	3
INFANTERIE WAFFEN	AT 4 PA 4		5	8
LINKSHÄNDIG	AT 6 PA 5		3	11
KETTENWAFFEN	AT 0 PA 1		1	1
PEITSCHEN	AT 0 PA 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 7 PA 7		4	14
SCHWERTER	AT 4 PA 5		4	9
SPEERE UND STÄBE	AT 2 PA 1		3	3
STICHWAFFEN	AT 0 PA 1		1	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 3 PA 3		3	6
ZWEIHAENDER	AT 4 PA 5		4	9
LANZENREITEN	AT 3 PA 2		3	5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		3	13
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/16	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/12/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/12/14	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/16	1	8
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/13/14	3	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/14/16	1	8
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/13/14	1	5
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/16	1	5
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/16/16	3	8
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/13/14	1	3
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/14/14	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/13/16	4	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/10/10	1	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/10/14	0	5
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/10	2	11
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	1	4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/13/10	3	7
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	1	5
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/12/14	2	2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/13/14	-2	4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/12/16	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/14/16	1	5
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/12/16	-1	1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/12	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/13	0	4
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/12/14	2	9

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/12/12	-4	-4
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	1	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	0	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	1	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/10	2	17
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/12	0	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/12	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	6
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	0	0
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	1	7
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	-3	-3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-2	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/13/10	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/14/16	-1	-1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/10/12	1	9
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/10/12	3	3
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/13	0	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/10	-1	2
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/10/12	3	9
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/12/16	1	3
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/12/12	1	3
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/12/12	1	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/12	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/12	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/12/12	1	1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/13/12	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/12/12	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	8
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/13/13	3	5
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/10	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	9
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/10	0	0