

BILOLA ÄXTHIEB

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	136 FINGER
GEBURTSTAG	11 EFFERD
VERMÖGEN	0 DUKATEN
STUFE	2
ÄBENTEUERPUNKTE	200
MAGIERESISTENZ	7
LEBENSENERGIE	46
FERNKAMPFWAFFE	STEIN 1W
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	KURZES KETTENHEMD RS 2 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	3
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12.5
TABLETOP FELDER	5

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HA	2
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	-1	-2
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PÄ O		4	6
BOXEN	ÄT O PÄ O		-2	-1
HRURUZAT	ÄT O PÄ O		-7	-7
RINGEN	ÄT O PÄ O		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PÄ O		4	6
DOLCHE	ÄT O PÄ O		-2	-2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
LINKSHÄNDIG	ÄT O PÄ O		0	1
KETTENWAFFEN	ÄT O PÄ O		1	1
PEITSCHEN	ÄT O PÄ O		-2	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	3
SCHWERTER	ÄT O PÄ O		2	2
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PÄ O		3	3
STICHWAFFEN	ÄT O PÄ O		-2	-2
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	4
ZWEIHAENDER	ÄT O PÄ O		4	6
LANZENREITEN	ÄT O PÄ O		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
WURFWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
SCHLEUDER	ÄT O PÄ O		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/15	-2	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/13/12	-5	-4
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/12/12	-2	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/15	4	8
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/12	1	5
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/12/15	-5	-5
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/12	0	2
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/15	-5	-4
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/15/15	5	7
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/12	3	5
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/12/12	-4	-4
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/11/15	6	8

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-5	-5
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/11/11	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/11/12	-2	-2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/11	0	2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-4	-3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	1	1
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/11	-2	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-3	-1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	5	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/12	-6	-6

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/11/12	0	4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/12/15	0	0
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/15	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/12/15	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/12	0	0
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/11	-3	-3
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/12/12	0	2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/13/12	2	2
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	3	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-2	-2
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	3	3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	0	0
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/11	1	4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/12	1	1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/12	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	4	4
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	4	4
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-1	-1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-2	-2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-6	-6

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/11	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/15	-4	-3
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/11/12	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/11/12	0	2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/11	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/11	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/11/11	1	1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/11/12	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/12/15	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/13/12	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/12	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/12	-1	-1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/12/12	3	5
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-4	-4
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/11/12	-2	1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	0	0

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	2	4
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/11/11	-4	-3
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/11	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	4	4
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/11	-3	-3