

BROMD

GRÖßE	189 FINGER
GEBURTSTAG	8 HESINDE
VERMÖGEN	10 DUKATEN
STUFE	2
ÄBENTEUERPUNKTE	110
MAGIERESISTENZ	1
LEBENSENERGIE	35
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (6)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (6)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	2
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
AUSWEICHEN	8
INITIATIVE	11
TABLETOP FELDER	8

Vitus



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	10	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TÄ	5
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HÄ	3
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	ÄG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RÄ	3
KÖRPERKRAFT	KK	11	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
BOXEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		6	6
RINGEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT -2 PÄ -2		-4	-4
DOLCHE	ÄT 3 PÄ 1		3	4
INFANTERIE WAFFEN	ÄT -1 PÄ -3		-4	-4
LINKSHÄNDIG	ÄT 2 PÄ 0		1	2
KETTENWAFFEN	ÄT -1 PÄ -3		-4	-4
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ -1		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT -1 PÄ -3		-4	-4
SCHWERTER	ÄT -1 PÄ -1		-2	-2
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STICHWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT -2 PÄ -3		-5	-5
LANZENREITEN	ÄT -2 PÄ -3		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	-1
WURFWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		0	1
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		1	1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	10/12/11	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	10/13/12	0	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/13/12	1	1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	10/12/11	3	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	10/11/12	1	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/12/11	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	10/11/12	4	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	10/12/11	0	0
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	10/11/11	2	2
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	10/11/12	3	5
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/12/12	1	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/11/11	1	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	3	3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/13/13	2	4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/13/12	1	1
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	10/13/13	4	4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	4	6
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	3	3
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	10/11/13	4	6
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	3	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	10/13/12	3	3

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/11/12	-5	-5
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/11	-5	-5
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/11	3	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/13/11	-2	-2
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	-1	-1
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	10/13/11	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/13/12	-4	-4

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	10/13/13	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	2	2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	0	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	10/13/13	-6	-6
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	4	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	1	1
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	3	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	3	3
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	3	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	-1	-1
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	2	2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	10/11/13	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/11	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/13/13	1	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	10/13/13	3	5
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	10/13/11	1	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	10/13/13	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/13/13	2	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/13/13	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/11	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/13/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	0	0
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	0	0
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/13/13	4	6
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	10/11/13	1	3
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	-3	-3

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	3	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	10/11/11	5	7
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/13	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/13	2	4