

Coljew Brinske

Änn



GRÖßE	187 FINGER
GEBURTSTAG	29 HESINDE
VERMÖGEN	15 DUKATEN
STUFE	11
ÄBENTEUERPUNKTE	5600
MAGIERESISTENZ	9
LEBENSENERGIE	72
FERNKAMPFWAFFE	SCHLEUDER 1W+2
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RABENSCHNABEL (8/3)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +16
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (18)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-3)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	-1	0	0	0	-1
WINZIG	7	8	9	12	15
SEHR KLEIN	5	6	7	10	13
KLEIN	3	4	5	8	11
MITTEL	2	3	4	7	10
GROß	0	1	2	5	8
SEHR GROß	-2	-1	0	3	6

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 0 PA 2		2	2
BOXEN	AT 0 PA 1		1	1
HRURUZAT	AT -4 PA -3		-7	-7
RINGEN	AT 0 PA 1		1	1
ÄXTE UND BEILE	AT -3 PA 0		-3	-3
DOLCHE	AT 0 PA 3		3	3
INFANTERIE WAFFEN	AT -5 PA 0		-5	-5
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		0	0
KETTENWAFFEN	AT -4 PA 0		-4	-4
PEITSCHEN	AT -1 PA 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT -2 PA 0		-2	-2
SCHWERTER	AT 0 PA 1		1	1
SPEERE UND STÄBE	AT 0 PA 0		0	0
STICHWAFFEN	AT 0 PA 2		2	2
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 11 PA 0		2	11
ZWEIHAENDER	AT -3 PA 0		-3	-3
LANZENREITEN	AT -5 PA 0		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		1	3

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/13/12	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/12/12	-8	-8
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	0	7
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/12	0	10
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/12/12	1	6
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/12	2	11
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	0	6
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/12/12	6	9
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/12	0	10
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/12/12	0	1
ZIEHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/13/12	1	8

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	1	9
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/13/13	-3	-3
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/13/12	1	4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/13	-2	-2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	1	8
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/13	-2	-1
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	6	13
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/13/13	0	4
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/12	-1	1

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/13/12	-4	8
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/12/12	-4	3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/12	-3	1
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/12/12	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/13/12	3	6
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/13/13	1	9
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/13	-2	2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/13/13	0	3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/12/12	-4	9

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/13/12	3	7
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/13	2	6
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/13	-1	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/13	4	6
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	4	9
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/13	-6	-6
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/12	5	7
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/12	2	7
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/13	1	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/13	2	4
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	3	5
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	3	6
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	-7	5
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/13	1	7

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/13	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/12	1	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/13/12	0	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/13/12	-2	-2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/13	3	6
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/13	2	6
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/13/13	4	6
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/13/12	0	6
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/12/12	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/13/12	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	-1	-1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/13/12	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/13/12	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	-2	-2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/12/12	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	2	3
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/13/12	-4	-4
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/12/12	-4	-4

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/13/13	1	10
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/13/13	2	2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/13	3	9
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/13/13	2	13
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/13/13	-10	-10