

DERGEJ SIEVENING

GRÖßE	175 FINGER
GEBURTSTAG	16 FIRUN
VERMÖGEN	9 DUKATEN
STUFE	8
ÄBENTEUERPUNKTE	3000
MAGIERESISTENZ	5
LEBENSENERGIE	67
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	ORKNASE (9/4)
TREFFPUNKTE	1W+5 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (12)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (9)
HELM	STURMHAUBE
RÜSTUNG 1	SCHUPPENPANZER RS 5 BE 5
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	8
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	7 (-3)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	5

NICHT VERGEBEN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	15	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HA	6
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	5
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	7

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		5	5
ÄXTE UND BEILE	ÄT 5 PÄ 3		1	8
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		3	3
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		7	7
SCHWERTER	ÄT 0 PÄ 0		5	5
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
ZWEIHAENDER	ÄT 0 PÄ 0		2	2
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	5
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	15/12/13	0	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/13/13	-6	-6
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	-2	-2
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/11/13	3	8
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/13/15	6	6
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/11/13	2	2
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	-2	-2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	15/15/15	4	10
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/11/13	-2	-2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/13/13	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/11/15	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	-6	-6
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/13/13	-4	-4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/13/13	3	3
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/13	-4	-4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	-5	-5
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/11/13	-6	-6
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	-4	-4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	-3	-3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	15/13/13	-4	-4

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/11/13	2	3
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/15	2	2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/15	0	0
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/13/15	0	0
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/11/13	1	1
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	2	2
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/12/11	1	1
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	2	2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/13/13	3	3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	15/12/13	-6	-6
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	0	0
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/13	4	4
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	-2	-2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	1	1
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	1	1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/11	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/11/13	0	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/15	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/13/13	-1	13
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	15/13/13	-6	-6
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/12/11	-3	-3
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/13	-1	-1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/13/13	-4	-4
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/13/13	2	2
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/15	2	2
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/12/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/11/13	-2	-2
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/11/13	3	3
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/13/13	-2	-2
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	15/11/13	-6	-6
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	-6	-6

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	2	2
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	15/11/11	-2	-2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/13	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/11/11	0	0
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/11/13	-4	-4