

EBERHARD

ROUVEN



GRÖßE	177 FINGER
GEBURTSTAG	1 Tsa
VERMÖGEN	43 DUKATEN
STUFE	4
ÄBENTEUERPUNKTE	950
MAGIERESISTENZ	-4
LEBENSENERGIE	35
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	FLORETT (7/5)
TREFFERPUNKTE	1W+3 KK +16
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (9)
HELM	LEDERHELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	5
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	4 (-1)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	7

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	14	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	7
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	7
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 3		5	7
BOXEN	AT 3 PA 1		2	4
HRURUZAT	AT -2 PA -2		-4	-4
RINGEN	AT 3 PA 2		3	5
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 3 PA 1		4	4
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 4 PA 1		3	5
KETTENWAFFEN	AT -3 PA -2		-5	-5
PEITSCHEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHWERTER	AT 2 PA 0		1	2
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		1	1
STICHWAFFEN	AT 5 PA 3		4	8
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHAENDER	AT -2 PA -1		-3	-3
LANZENREITEN	AT -2 PA -2		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	1	2
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/13/13	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	14/13/13	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	3	9
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	4	7
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	14/13/13	1	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	4	9
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	0	3
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	1	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	4	7
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	14/13/13	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/12/13	3	4

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/14/14	4	5
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/14/13	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/14	3	9
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/14	5	5
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	3	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	3	4
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/13/13	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/12/13	-2	5
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/13	-2	2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	2	3
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/13/13	-1	3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	-2	-1
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	0	2
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/13/13	-2	3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/13/13	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	0	2
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/14	-4	-1
LESEN UND SCHRÉIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	0	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	1	1
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/14	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	-2	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/14/13	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/14/13	6	6
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/12	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/14	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/14/14	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/14/13	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/13	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/13/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/13/13	4	7
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/13	5	9
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	-2	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	3	7
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	3	5
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/14	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	0	0