

Elfira

Nicht vergeben

Größe	160 Finger
Geburtstag	22 Tsa
Vermögen	34 Dukaten
Stufe	1
Abenteuerpunkte	0
Magieresistenz	-2
Lebensenergie	30
Fernkampf-Waffe	keine
Fernkampf-Basiswert	9
Waffe (Vergleichswert)	Schwert (7/7)
Trefferpunkte	1W+4 KK +14
Angriff (mit Waffe und Behinderung)	7 (7)
Parade (mit Waffe und Behinderung)	7 (7)
Helm	ohne Helm
Rüstung 1	Strassenkleidung RS 1 BE 1
Rüstung 2	keine RS 0 BE 0
Rüstung 3	keine RS 0 BE 0
Arme / Beine	keine RS 0 BE 0
Rüstungsschutz	1
Behinderung (-Waffenbehinderung)	1 (-2)
Ausweichen	8
Initiative	12
Tabletop-Felder	8



©2011 Wizards of the Coast

Positive Eigenschaft	Kurz	Wert	Negative Eigenschaft	Kurz	Wert
Mut	MU	11	Goldgier	GG	3
Klugheit	KL	13	Totenangst	TA	2
Intuition	IN	11	Höhenangst	HA	7
Charisma	CH	14	Jähzorn	JZ	4
Gewandtheit	GE	13	Übergläubigkeit	AG	5
Fingerfertigkeit	FF	13	Raumangst	RA	3
Körperkraft	KK	11	Neugier	NG	3

Distanz	Extrem Nah
in Schritt	< 5 Schritt
TP Modifikator	0
winzig	20
sehr klein	20
klein	20
mittel	20
groß	20
sehr groß	20

Kampf Technik	Bedingung	Zu Würfeln	Initial	Wert
Räufen	AT 0 PA 0		3	3
Boxen	AT 0 PA 0		0	0
Hruruzat	AT 0 PA 0		-4	-4
Ringeln	AT 0 PA 0		0	0
Äxte und Beile	AT 0 PA 0		-4	-4
Dolche	AT 0 PA 0		3	3
Infanterie Waffen	AT 0 PA 0		-5	-5
Linkshändig	AT 0 PA 0		0	0
Kettenwaffen	AT 0 PA 0		-5	-5
Peitsche	AT 0 PA 0		0	0
Scharfe Hieb-Waffen	AT 0 PA 0		1	1
Schwerter	AT 0 PA 0		-1	-1
Speere und Stäbe	AT 0 PA 0		1	1
Stichwaffen	AT 0 PA 0		-1	-1
Stumpfe Hieb-Waffen	AT 0 PA 0		2	2
Zweihänder	AT 0 PA 0		-5	-5
Langenreiten	AT 0 PA 0		-6	-6
Schusswaffen	AT 0 PA 0		-2	-2
Wurf-Waffen	AT 0 PA 0		0	0
Schleuder	AT 0 PA 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/11	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/13/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	14/13/13	3	3
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/11	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/11/13	1	1
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	14/13/11	2	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/11/13	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/11	0	0
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/11/11	3	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/11/13	3	3
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	14/13/13	0	0
ZIEHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/11/11	2	2

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	0	0
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/14/14	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/14/13	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/14	2	2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	2	2
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	3	3
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/11/14	3	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	4	4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/13/13	0	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/11/13	-4	-4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/11	-4	-4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/11	0	0
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/13/11	-2	-2
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	4	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	-1	-1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/11	0	0
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	-2	-2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/13/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/13/13	3	3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	3	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/14	-5	-5
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	4	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	2	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	3	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	1	1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/11/14	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/11	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/14/13	2	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/14/13	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/11	3	3
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/14	4	4
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/14/14	4	4
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/14/13	6	6
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/11	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/13/13	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	-1	-1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	2	2
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/13/13	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/11/13	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	-1	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/11/11	1	1
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/14	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/14	-4	-4