

EMIR HARAYAN

GRÖßE	175 FINGER
GEBURTSTAG	12 PHEX
VERMÖGEN	4 DUKATEN
STUFE	10
ÄBENTEUERPUNKTE	5000
MAGIERESISTENZ	9
LEBENSENERGIE	59
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	11

NICHT VERGEBEN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	3
KLUGHEIT	KL	16	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	15	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	7
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
wINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROB	20
SEHR GROB	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-7	-7
RINGEN	ÄT 8 PÄ 6		3	14
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 0		3	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		0	0
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 5 PÄ 7		2	12
SCHWERTER	ÄT 0 PÄ 0		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		4	4
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT 0 PÄ 0		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		5	5
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	14
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/15/13	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/16/15	0	0
GAUKELIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/10/15	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/15/13	3	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/15	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/15/13	0	0
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/15	5	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/15/13	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	3	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/15	-2	-2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/15/15	-1	-1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	16/13/13	1	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/12/12	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	16/12/15	-2	-2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/16/12	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	-4	-4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/12	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	-1	-1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	16/13/13	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/10/15	-1	-1

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	16/13/15	5	5
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	16/10/13	4	4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/15/13	3	3
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/10/13	4	4
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	16/13/10	4	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	16/13/13	4	4
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/16/13	5	5
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	16/13/13	4	4
WILDRISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/10/15	4	4

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/16/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	16/16/13	-3	-3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	16/16/13	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	16/16/13	-4	-4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	0	0
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/16/12	-4	14
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	16/16/10	0	0
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	16/16/10	-3	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	16/16/13	-1	-1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	16/16/13	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	-3	-3
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	16/16/13	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/12	2	2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/15/13	1	1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/12/10	-1	13
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/12/10	-1	-1
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/16/13	1	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/16/12	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/12/12	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	16/12/10	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	16/10/13	3	3
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/16/10	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	16/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	16/13/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	16/13/10	-1	-1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	16/10/10	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/10/10	-3	-3
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/13/10	-2	-1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	16/10/10	2	2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	16/13/13	3	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/13/13	1	1
PROPHEZIEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/12	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	16/13/13	3	3
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	16/13/12	5	5