

EMMERICH OHNE LAND

NICHT VERGEBEN

GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	26 RONDRA
VERMÖGEN	28 DUKATEN
STUFE	9
ÄBENTEUERPUNKTE	5000
MAGIERESISTENZ	2
LEBENSENERGIE	64
FERNKAMPFWAFFE	LANGBOGEN 1W+4
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (16)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	LANGES KETTENHEMD RS 3 BE 3
RÜSTUNG 2	GAMBESON RS 2 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	6
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	6 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	7



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	15	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TÄ	2
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HÄ	2
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	8	RAUMANGST	RÄ	2
KÖRPERKRAFT	KK	17	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 5 PÄ 7		4	12
BOXEN	ÄT 2 PÄ 3		4	5
HRURUZAT	ÄT -2 PÄ -3		-5	-5
RINGEN	ÄT 1 PÄ 2		2	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 5 PÄ 2		2	7
DOLCHE	ÄT 3 PÄ 0		2	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 4 PÄ 3		4	7
LINKSHÄNDIG	ÄT 4 PÄ 2		2	6
KETTENWAFFEN	ÄT 2 PÄ 2		2	4
PEITSCHEN	ÄT -1 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 3 PÄ 1		4	4
SCHWERTER	ÄT 9 PÄ 6		7	15
SPEERE UND STÄBE	ÄT 4 PÄ 3		3	7
STICHWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		0	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 3 PÄ 0		2	3
ZWEIHAENDER	ÄT 5 PÄ 3		4	8
LANZENREITEN	ÄT 3 PÄ 5		4	8
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	10
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	4
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/17	0	7
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	15/13/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/8/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/17	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/11/13	3	11
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/17	4	8
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/11/13	0	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/17	2	3
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	15/17/17	4	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/11/13	4	8
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/11/17	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	-4	6
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	0	4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/10/13	2	9
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/13/10	-1	4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	9
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/11/10	0	8
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	0	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	15/8/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/11/13	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/8/17	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	8/13/17	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/8/17	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/8	-3	3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	1	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/13/11	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/8/13	-2	5

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	15/13/8	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	5
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	3	5
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/13/10	3	5
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/8	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/8	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	2	11
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/11/10	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	8/13/17	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/10/8	0	11
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	15/10/8	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/13/11	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/13/10	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/10/8	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/8/17	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/13/8	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/8/8	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/8	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/8	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/8/8	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/8/8	0	3
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	-1	4
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	15/11/8	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/8/8	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	0	4
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	15/11/11	2	2
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/10	-3	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	1	5
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	0