

EULRICH NOSTRIANUS LÄWENHAUPT VON FINNTÄMPPEL

NICHT VERGEBEN

GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	20 BORON
VERMÖGEN	5,79 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	0
MAGIERESISTENZ	-6
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	SCHWERE ÄRMBRUST 2W+6
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (10)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (9)
HELM	STURMHAUBE
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	RINGELPANZER RS 4 BE 3
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	PLATTENZEUG RS 2 BE 2
RÜSTUNGSSCHUTZ	9
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	7 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	5



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	5
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TÄ	5
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HÄ	6
CHARISMA	CH	9	JÄHZORN	JZ	6
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	7
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RÄ	7
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	4	2	1	0	-1	-2	-3
WINZIG	4	6	8	10	12	14	
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12	
KLEIN	0	2	4	6	8	10	
MITTEL	0	0	2	4	6	8	
GROß	-2	0	0	2	4	6	
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4	

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		4	5
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	5
LINKSHÄNDIG	ÄT 2 PÄ 1		2	3
KETTENWAFFEN	ÄT 3 PÄ 0		2	3
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SCHWERTER	ÄT 4 PÄ 4		7	8
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT 2 PÄ 3		4	5
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/14	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/10/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	9/12/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/14	1	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/13	3	5
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	9/13/14	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/13	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/14	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/14/14	4	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	9/13/13	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/11/14	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/9/9	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/9/13	2	4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/9	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	0	2
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/9	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	0	2
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/11/13	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/14	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/13/14	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/12/14	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/12	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/11	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/12/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/10/12	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	2	5
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/9	3	6
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	2	5
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	2	5
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	2	5
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/11	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/9	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/13/14	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/9/12	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/9/12	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/11	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/9	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/9/9	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/9/12	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/14	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/10/12	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/12	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/11/12	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/12/12	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/11/12	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	0	0
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/11/11	2	2
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/9	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/11/11	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/11/9	0	0