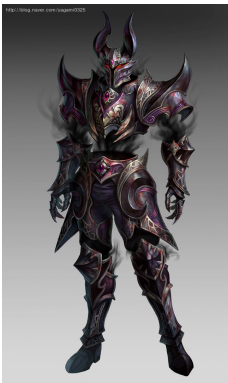


FIRL BROCKEN

TALOS



GRÖßE	185 FINGER
GEBURTSTAG	21 PERAINE
VERMÖGEN	? 4 D 7 S 0 H 0 K
STUFE	1
ÄBENTEUERPUKTE	70
MAGIERESISTENZ	5
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	DOPPELKHUNCHOMER (10/3)
TREFERPUNKTE	1W+6 KK +15
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (10)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	KURZES KETTENHEMD RS 2 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	2
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	8	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 4 PÄ 1		4	5
BOXEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
RINGEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 2 PÄ 1		3	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 3 PÄ 2		5	5
LINKSHÄNDIG	ÄT 2 PÄ 1		3	3
KETTENWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PÄ 2		4	4
SCHWERTER	ÄT 3 PÄ 2		4	5
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PÄ 1		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
ZWEIHAENDER	ÄT 3 PÄ 2		4	5
LANZENREITEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/10/13	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	8/13/13	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	1	2
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	3	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	8/13/13	1	3
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	1	1
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	1	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	3	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	1	1
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	8/13/13	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/13/13	4	6

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/8/8	1	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/8/13	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/8	2	2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	1	1
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/8	3	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	1	1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	1	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/13/13	2	2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/13/13	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/13/13	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	1	1
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/13/13	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/13/13	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	1	2
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/13	0	0
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	0	0
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/13/13	2	3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/10/13	-4	-4
ALTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	0	0
GÖTTER UND Kulte (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/8	2	4
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/13	0	3
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/13	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	2	4
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	0	0
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	1	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	-3	-3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/13	-2	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/8	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	-1	-1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/8/13	1	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/8/13	3	3
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/13	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/8	-1	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/8/8	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/8/13	3	4
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/13/13	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/10/13	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/13/13	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/13/13	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/13/13	1	1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/13/13	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	1	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/13/13	3	5
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/8	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/13/13	1	3
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/13/8	0	0