

FRENJAR

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	194 FINGER
GEBURTSTAG	19 PHEX
VERMÖGEN	36 DUKATEN
STUFE	8
ÄBENTEUERPUNKTE	2800
MAGIERESISTENZ	-1
LEBENSENERGIE	54
FERNKAMPFWAFFE	LEICHTE ÄRMBRUST 2W+2
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (15)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (13)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	4
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (-2)
ÄUSWEICHEN	8
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	9

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	3
KLUGHEIT	KL	8	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	8	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	16	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 3 PÄ 5		4	8
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		4	5
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-5	-4
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
DOLCHE	ÄT 7 PÄ 3		2	10
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PÄ 5		4	7
SCHWERTER	ÄT 7 PÄ 7		7	14
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT 0 PÄ 0		4	4
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	11
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	10
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/16	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/8/12	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/13/12	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/16	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/8/12	3	14
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/12/16	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/8/12	0	9
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/16	2	4
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/16/16	4	13
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/8/12	4	9
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/12/12	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	8/8/16	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	8/11/11	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	8/11/12	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/8/11	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	0	9
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/8/11	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	0	0
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/13/12	-2	8

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	8/8/12	-1	4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/13/16	-3	11
FESSELEN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/16	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	8/13/16	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/8/13	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/8/8	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	8/13/12	-2	5

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/8/13	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	2	5
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/8/11	3	3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/13	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/13	0	5
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	2	5
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/8	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/8/11	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/16	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	8/11/13	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/11/13	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/8/8	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/8/11	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	8/11/11	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	8/11/13	3	9
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/13/16	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	8/8/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/13/13	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/8/13	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/8/13	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	8/13/13	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/8/13	-2	6
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINKT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	0	12
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/8/8	2	2
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	8/8/11	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/8/8	1	12
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/8/11	0	0