

# GARI ZERTEL

# NICHT VERGEBEN



|                                    |                            |
|------------------------------------|----------------------------|
| GRÖßE                              | 184 FINGER                 |
| GEBURTSTAG                         | 19 EFFERD                  |
| VERMÖGEN                           | 28 DUKATEN                 |
| STUFE                              | 6                          |
| ÄBENTEUERPUNKTE                    | 1500                       |
| MAGIERESISTENZ                     | -1                         |
| LEBENSENERGIE                      | 51                         |
| FERNKAMPFWAFFE                     | KEINE                      |
| FERNKAMPFBASISWERT                 | 8                          |
| WAFFE (VERGLEICHSWERT)             | SCHWERT (7/7)              |
| TREFERPUNKTE                       | 1W+4 KK +14                |
| ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG) | 8 (13)                     |
| PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG) | 7 (11)                     |
| HELM                               | OHNE HELM                  |
| RÜSTUNG 1                          | STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1 |
| RÜSTUNG 2                          | KEINE RS 0 BE 0            |
| RÜSTUNG 3                          | KEINE RS 0 BE 0            |
| ÄRME / BEINE                       | KEINE RS 0 BE 0            |
| RÜSTUNGSSCHUTZ                     | 1                          |
| BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)   | 1 (-2)                     |
| AUSWEICHEN                         | 8                          |
| INITIATIVE                         | 125                        |
| TABLETOP FELDER                    | 10                         |

| POSITIVE EIGENSCHAFT | KURZ | WERT | NEGATIVE EIGENSCHAFT | KURZ | WERT |
|----------------------|------|------|----------------------|------|------|
| MUT                  | MU   | 15   | GOLDGIER             | GG   | 3    |
| KLUGHEIT             | KL   | 12   | TOTENANGST           | TA   | 6    |
| INTUITION            | IN   | 8    | HÖHENANGST           | HA   | 6    |
| CHARISMA             | CH   | 13   | JÄHZORN              | JZ   | 5    |
| GEWANDHEIT           | GE   | 10   | ÄBERGLAUBE           | AG   | 6    |
| FINGERFERTIGKEIT     | FF   | 9    | RAUMANGST            | RA   | 3    |
| KÖRPERKRAFT          | KK   | 15   | NEUGIER              | NG   | 6    |

|                |             |
|----------------|-------------|
| DISTANZ        | EXTREM NAH  |
| in SCHRITT     | < 5 SCHRITT |
| TP MODIFIKATOR | 0           |
| WINZIG         | 20          |
| SEHR KLEIN     | 20          |
| KLEIN          | 20          |
| MITTEL         | 20          |
| GROß           | 20          |
| SEHR GROß      | 20          |

| KAMPF TECHNIK      | BEDINGUNG | ZU WÜFELN | INITIAL | WERT |
|--------------------|-----------|-----------|---------|------|
| RAUFEN             | ÄT 3 PÄ 3 |           | 4       | 7    |
| BOXEN              | ÄT 0 PÄ 0 |           | 4       | 4    |
| HRURUZAT           | ÄT 0 PÄ 0 |           | -5      | -5   |
| RINGEN             | ÄT 0 PÄ 0 |           | 2       | 2    |
| ÄXTE UND BEILE     | ÄT 0 PÄ 4 |           | 2       | 8    |
| DOLCHE             | ÄT 0 PÄ 0 |           | 2       | 2    |
| INFANTERIE WAFFEN  | ÄT 0 PÄ 0 |           | 4       | 4    |
| LINKSHÄNDIG        | ÄT 0 PÄ 0 |           | 2       | 2    |
| KETTENWAFFEN       | ÄT 0 PÄ 0 |           | 2       | 2    |
| PEITSCH            | ÄT 0 PÄ 0 |           | -1      | -1   |
| SCHARFE HIEBWAFFEN | ÄT 3 PÄ 4 |           | 4       | 7    |
| SCHWERTER          | ÄT 5 PÄ 4 |           | 7       | 9    |
| SPEERE UND STÄBE   | ÄT 0 PÄ 0 |           | 3       | 3    |
| STICHWAFFEN        | ÄT 0 PÄ 0 |           | 0       | -1   |
| STUMPFE HIEBWAFFEN | ÄT 0 PÄ 0 |           | 2       | 2    |
| ZWEIHAENDER        | ÄT 0 PÄ 0 |           | 4       | 4    |
| LANZENREITEN       | ÄT 0 PÄ 0 |           | 4       | 4    |
| SCHUSSWAFFEN       | ÄT 0 PÄ 0 |           | 3       | 3    |
| WURFWAFFEN         | ÄT 0 PÄ 0 |           | 3       | 3    |
| SCHLEUDER          | ÄT 0 PÄ 0 |           | -1      | -1   |

| KÖRPERLICHE TALENTE           | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|-------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| ÄKROBATIK (MU/GE/KK)          | MU/GE/KK  | 15/10/15  | 0       | 0    |
| FLIEGEN (MU/KL/GE)            | MU/KL/GE  | 15/12/10  | -1      | -1   |
| GAUKELEIEN (CH/FF/GE)         | CH/FF/GE  | 13/9/10   | -2      | -2   |
| KLETTERN (MU/GE/KK)           | MU/GE/KK  | 15/10/15  | 1       | 1    |
| KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE) | MU/IN/GE  | 15/8/10   | 3       | 3    |
| REITEN (CH/GE/KK)             | CH/GE/KK  | 13/10/15  | 4       | 4    |
| SCHLEICHEN (MU/IN/GE)         | MU/IN/GE  | 15/8/10   | 0       | 0    |
| SCHWIMMEN (MU/GE/KK)          | MU/GE/KK  | 15/10/15  | 2       | 4    |
| SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK) | MU/KK/KK  | 15/15/15  | 4       | 8    |
| SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)    | MU/IN/GE  | 15/8/10   | 4       | 4    |
| TANZEN (CH/GE/GE)             | CH/GE/GE  | 13/10/10  | 0       | 0    |
| ZECHEN (KL/IN/KK)             | KL/IN/KK  | 12/8/15   | 3       | 5    |

| GESELLSCHAFT                | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|-----------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| BEKEHREN (KL/IN/CH)         | KL/IN/CH  | 12/8/13   | -4      | -5   |
| BETÖREN (IN/CH/CH)          | IN/CH/CH  | 8/13/13   | 0       | 0    |
| ETIKETTE (KL/CH/GE)         | KL/CH/GE  | 12/13/10  | 2       | 1    |
| FEILSCHEN (MU/KL/CH)        | MU/KL/CH  | 15/12/13  | -1      | -1   |
| GASSENWISSEN (KL/IN/CH)     | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 0       | 0    |
| LEHREN (KL/IN/CH)           | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 0       | 0    |
| LÜGEN (MU/IN/CH)            | MU/IN/CH  | 15/8/13   | 0       | 0    |
| MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH) | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 0       | 0    |
| SCHÄTZEN (KL/IN/IN)         | KL/IN/IN  | 12/8/8    | 0       | 0    |
| SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)  | MU/FF/GE  | 15/9/10   | -2      | -2   |

| NATUR                       | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|-----------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)     | KL/IN/GE  | 12/8/10   | -1      | 2    |
| FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)    | KL/FF/KK  | 12/9/15   | -3      | -3   |
| FESSELN (FF/GE/KK)          | FF/GE/KK  | 9/10/15   | -2      | -2   |
| FISCHEN (IN/FF/KK)          | IN/FF/KK  | 8/9/15    | -3      | -2   |
| PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)    | KL/IN/FF  | 12/8/9    | -3      | -3   |
| ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)     | KL/IN/IN  | 12/8/8    | 1       | 1    |
| TIERKUNDE (MU/KL/IN)        | MU/KL/IN  | 15/12/8   | -2      | -2   |
| WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN) | KL/IN/IN  | 12/8/8    | -4      | -4   |
| WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)     | IN/FF/GE  | 8/9/10    | -2      | -2   |

| WISSENSTALENTE                  | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|---------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)             | MU/KL/FF  | 15/12/9   | -5      | -6   |
| ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)        | KL/KL/IN  | 12/12/8   | -1      | -1   |
| GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)           | KL/KL/IN  | 12/12/8   | 1       | 1    |
| GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)     | KL/KL/IN  | 12/12/8   | 2       | 2    |
| GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)     | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 3       | 3    |
| KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)          | MU/KL/CH  | 15/12/13  | 3       | 7    |
| LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF) | KL/KL/FF  | 12/12/9   | 2       | 2    |
| MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)           | KL/KL/FF  | 12/12/9   | 0       | -1   |
| MECHANIK (KL/KL/IN)             | KL/KL/IN  | 12/12/8   | 2       | 2    |
| RECHNEN (KL/KL/IN)              | KL/KL/IN  | 12/12/8   | 2       | 2    |
| RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)          | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 2       | 2    |
| SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)      | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 0       | 0    |
| STAATSKUNST (KL/IN/CH)          | KL/IN/CH  | 12/8/13   | -2      | -2   |
| STERNKUNDE (KL/KL/IN)           | KL/KL/IN  | 12/12/8   | -4      | -4   |

| HANDWERK                       | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|--------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)           | MU/IN/CH  | 15/8/13   | -2      | -2   |
| BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)        | FF/GE/KK  | 9/10/15   | 0       | 3    |
| FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)     | IN/CH/FF  | 8/13/9    | 0       | 0    |
| FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)         | MU/CH/FF  | 15/13/9   | 0       | 0    |
| HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)      | MU/KL/IN  | 15/12/8   | -1      | -1   |
| HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH) | MU/KL/CH  | 15/12/13  | 0       | 0    |
| HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)     | IN/CH/CH  | 8/13/13   | -3      | -4   |
| HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)    | KL/CH/FF  | 12/13/9   | 3       | 3    |
| HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)     | KL/FF/KK  | 12/9/15   | 0       | 4    |
| KOCHEN (IN/KL/FF)              | IN/KL/FF  | 8/12/9    | 0       | 0    |
| LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)       | KL/FF/FF  | 12/9/9    | 2       | 2    |
| MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)  | KL/IN/FF  | 12/8/9    | 0       | 0    |
| MUSIZIEREN (KL/IN/FF)          | KL/IN/FF  | 12/8/9    | 0       | 0    |
| SCHNEIDERN (KL/FF/FF)          | KL/FF/FF  | 12/9/9    | 1       | 1    |
| SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)   | IN/FF/FF  | 8/9/9     | 0       | 0    |
| SINGEN (KL/IN/CH)              | KL/IN/CH  | 12/8/13   | -1      | -1   |
| TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)    | MU/IN/FF  | 15/8/9    | -2      | -2   |
| TÖPFERN (KL/FF/FF)             | KL/FF/FF  | 12/9/9    | -2      | -2   |

| INTUITIVE BEGABUNG           | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| GEFAHREINSTINKT (KL/IN/IN)   | KL/IN/IN  | 12/8/8    | 0       | 4    |
| GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)       | MU/IN/IN  | 15/8/8    | 2       | 2    |
| PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)      | IN/IN/CH  | 8/8/13    | -3      | -3   |
| SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)     | KL/IN/IN  | 12/8/8    | 1       | 8    |
| STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH) | KL/IN/CH  | 12/8/13   | 0       | 0    |