

GERION GILLISEN

GRÖßE	190 FINGER
GEBURTSTAG	14 HESINDE
VERMÖGEN	10 SILBERTALER 5 HELLE
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	80
MAGIERESISTENZ	-2
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	WURFDOLCH 1W+1
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAPIER (7/6)
TREFFERPUNKTE	1W+3 KK +16
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (9)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	2
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-1)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	9

MATTHIAS



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	2
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	14
SEHR KLEIN	4	6	8	12
KLEIN	2	4	6	10
MITTEL	0	2	4	8
GROß	-2	0	2	6
SEHR GROß	-4	-2	0	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 3 PA 2		5	5
BOXEN	AT 2 PA 0		2	2
HRURUZAT	AT -2 PA -2		-4	-4
RINGEN	AT 2 PA 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 3 PA 2		4	5
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 3 PA 1		3	4
KETTENWAFFEN	AT -3 PA -2		-5	-5
PEITSCHEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHWERTER	AT 2 PA 0		1	2
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		1	1
STICHWAFFEN	AT 3 PA 2		4	5
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 2 PA 0		2	2
ZWEIHAENDER	AT -2 PA -1		-3	-3
LANZENREITEN	AT -2 PA -2		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	4
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	1	3
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/12/12	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/12/12	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	3	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/12	4	5
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/12/12	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/12	4	4
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	0	1
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/12/12	1	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/12	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/12/12	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/13/12	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	4	4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/11/12	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/12/11	3	4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/11	5	5
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	3	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/12	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/13/12	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/12/12	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/12	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/12/12	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/12	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/12/13	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/12/12	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/12/12	-3	-2
ALTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/12/11	-4	-4
LESEN UND SCHRÉIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/12	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/12	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	0	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	1	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/11	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/12	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/11/12	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/11/12	6	6
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/12/13	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/12/11	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/11/12	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/12/12	0	2
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/12/12	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/12/12	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/12	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/12	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/12/12	4	6
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/13/12	5	7
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/12/12	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	3	5
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/13/13	3	4
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/11	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	2	4
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0