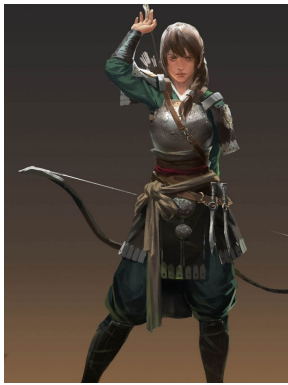


GLOWANOR LUAK

MARTIN Ä



GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	9 RAHJA
VERMÖGEN	? 40 D 7 S 2 H 2 K
STUFE	8
ÄBENTEUERPUNKTE	3210
MAGIERESISTENZ	2
LEBENSENERGIE	55
FERNKAMPFWAFFE	KRIEGSBOGEN 1W+6
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAUFEN (2/0)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +18
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	LEDERZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	5
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	4 (0)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12.5
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	3
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	14	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	ÄG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	6
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	2

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	1	0	0	0
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 5 PÄ 4		4	9
BOXEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
HRURUZAT	ÄT -4 PÄ -3		-7	-7
RINGEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 3 PÄ 2		2	5
DOLCHE	ÄT 4 PÄ 4		3	8
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		0	0
KETTENWAFFEN	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
SCHWERTER	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PÄ 2		4	4
STICHWAFFEN	ÄT -1 PÄ 0		-1	-1
STUMPFERIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT -2 PÄ -1		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		5	13
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	9
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/14/14	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/12/14	0	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/13/14	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/14/14	3	10
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/14/14	3	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/14/14	0	5
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/14/14	5	9
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/14/14	2	7
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/14/14	3	8
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/14/14	-2	2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/14/14	-1	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/14/14	1	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/12/12	-2	-1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/12/14	-2	-2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/12/12	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	-4	-4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/14/12	0	8
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	-1	4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	0	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/13/14	-1	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/14/14	5	13
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/14	4	7
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/14/14	3	6
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	14/13/14	4	6
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/13	4	6
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	4	10
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/12/14	5	8
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	4	8
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	14/13/14	4	10

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/12/13	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	-3	-3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	0	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	-4	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	0	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/12/12	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	0	6
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	-3	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	-1	-1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	0	5
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	-3	-3
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/14/12	2	6
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/14/14	1	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	14/12/13	-1	-1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/12/13	-1	-1
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/12/14	1	4
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/12/12	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/12/12	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/12/13	3	8
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/14	3	8
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	14/12/13	1	5
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	2	6
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/13	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/13	-1	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	14/13/13	-3	-3
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/14/13	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	2	2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	3	12
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/14/14	1	1
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	14/14/12	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	3	12
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/12	5	10