

HAIRAN

GRÖßE	180 FINGER
GEBURTSTAG	5 TRAVIA
VERMÖGEN	27 DUKATEN
STUFE	5
ÄBENTEUERPUNKTE	2300
MAGIERESISTENZ	6
LEBENSENERGIE	45
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	FLORETT (7/5)
TREFFERPUNKTE	1W+3 KK +16
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (14)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-1)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	10

BURGL



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TÄ	4
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HÄ	4
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	2
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RÄ	4
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	2

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 3 PÄ 4		5	7
BOXEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -1		-4	-4
RINGEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 4 PÄ 2		4	6
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT 3 PÄ 0		3	3
KETTENWAFFEN	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SCHWERTER	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
STICHWAFFEN	ÄT 6 PÄ 3		4	9
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT -2 PÄ -1		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT -2 PÄ -2		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	-2
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	4
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/13/13	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/13/13	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	3	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/13	4	7
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/13	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/13	4	10
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	0	7
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	1	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/11/13	4	10
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/11/13	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	4	4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/10/13	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/10	3	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	7	11
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/10	5	8
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	3	7
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/13/13	5	8

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/11/13	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/13	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/13/13	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	0	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/11	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/13/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/13/13	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	0	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/10	-4	-3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	1	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	2	4
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	2	5
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/11	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/11/10	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	-2	5
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/10/13	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/10/13	6	13
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/11	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/10	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/10/13	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/13	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/13/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/11/13	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/13/13	4	9
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/11/13	5	13
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	3	9
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/11/11	3	9
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/10	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/11/11	2	9
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/11/10	0	1