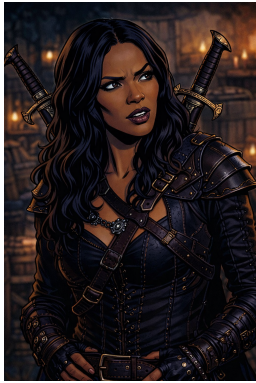


HARIKAJIDA VON JERGAN

STEPHAN V



GRÖßE	190 FINGER
GEBURTSTAG	18 PRAIOS
VERMÖGEN	43 DUKATEN
STUFE	10
ÄBENTEUERPUNKTE	4500
MAGIERESISTENZ	1
LEBENSENERGIE	62
FERNKAMPFWAFFE	WURFDOLCH 1W+1
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	KUNCHOMER (7/5)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (13)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	LEDERZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	4
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (-2)
ÄUSWEICHEN	10
INITIATIVE	15
TABLETOP FELDER	9

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	10	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	6
GEWANDHEIT	GE	16	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	17	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	2

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	14
SEHR KLEIN	4	6	8	12
KLEIN	2	4	6	10
MITTEL	0	2	4	8
GROß	-2	0	2	6
SEHR GROß	-4	-2	0	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 4 PÄ 4		5	8
BOXEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
HRURUZAT	ÄT -2 PÄ -2		-4	-4
RINGEN	ÄT 2 PÄ 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 7 PÄ 7		4	14
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT 4 PÄ 6		3	10
KETTENWAFFEN	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
PEITSCH	ÄT 1 PÄ 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 5 PÄ 4		1	9
SCHWERTER	ÄT 5 PÄ 5		1	10
SPEERE UND STÄBE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
STICHWAFFEN	ÄT 4 PÄ 2		4	6
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT -2 PÄ -1		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT -1 PÄ -3		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	-2
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	9
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/16/12	1	6
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/10/16	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/17/16	2	5
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/16/12	3	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/10/16	4	6
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/16/12	1	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/10/16	4	8
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/16/12	0	3
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/12/12	1	7
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/10/16	4	9
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/16/16	2	3
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/10/12	3	7

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/11/11	4	8
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/11/16	-4	5
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/10/11	3	7
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/10/11	5	13
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	3	14
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	3	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/17/16	5	8

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/10/16	-2	7
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/17/12	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	17/16/12	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	10/17/12	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/17	-2	6
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/10/10	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	10/17/16	-2	8

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/10/17	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-2	0
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	0	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/10/11	-4	-3
LESEN UND SCHRÉIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/17	-1	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/17	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	1	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	2	7
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	-2	9
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/10/11	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	17/16/12	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	10/11/17	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/11/17	6	8
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/10/10	2	8
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/10/11	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/11/11	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/11/17	3	4
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/17/12	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	10/10/17	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/17/17	1	6
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/17	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/17	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/17/17	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	10/17/17	4	8
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/10/17	5	8
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/17/17	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	3	8
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/10/10	3	4
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	10/10/11	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	2	6
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/11	0	0