

HARO BREITENFELD

GRÖßE	180 FINGER
GEBURTSTAG	16 BORON
VERMÖGEN	10 DUKATEN
STUFE	7
ÄBENTEUERPUNKTE	2275
MAGIERESISTENZ	5
LEBENSENERGIE	50
FERNKAMPFWAFFE	WURFSPEER 1W+3
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (14)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 2	SCHUPPENPANZER RS 5 BE 5
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	6
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	5 (-2)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14.5
TABLETOP FELDER	8

STEPHAN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	15	GOLDGIER	GG	3
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	6
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	7

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	4	6	8	10	12
KLEIN	2	4	6	8	10
MITTEL	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 3 PA 3		4	6
BOXEN	AT 3 PA 2		4	5
HRURUZAT	AT -2 PA -3		-5	-5
RINGEN	AT 1 PA 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 1		2	2
DOLCHE	AT 1 PA 1		2	2
INFANTERIE WAFFEN	AT 2 PA 2		4	4
LINKSHÄNDIG	AT 1 PA 1		2	2
KETTENWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
PEITSCHEN	AT 0 PA -1		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 3 PA 2		4	5
SCHWERTER	AT 6 PA 6		7	12
SPEERE UND STÄBE	AT 2 PA 2		3	4
STICHWAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHAENDER	AT 6 PA 5		4	11
LANZENREITEN	AT 3 PA 2		4	5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		3	4
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	4
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/14/15	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	15/12/14	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/13/14	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/14/15	1	8
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/13/14	3	10
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/14/15	4	9
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/13/14	0	8
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/14/15	2	8
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	15/15/15	4	11
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/13/14	4	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/14/14	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/13/15	3	6

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	0	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/11/14	2	4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/11	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/13/11	0	8
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	9
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	15/13/14	-2	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/13/14	-1	0
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/15	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/14/15	-2	0
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/13/15	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/13	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/12/13	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/13/14	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	15/12/13	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	1	4
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	7
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	3	6
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/11	3	10
LESEN UND SCHRÉIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	2	7
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	0	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	5
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	5
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/13/11	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/14/15	0	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/11/13	0	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	15/11/13	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/12/13	-1	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/11	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/11/13	3	7
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/15	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/12/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/13	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/13	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/13/13	0	1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	15/13/13	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	9
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	15/13/13	2	2
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/11	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	10
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0