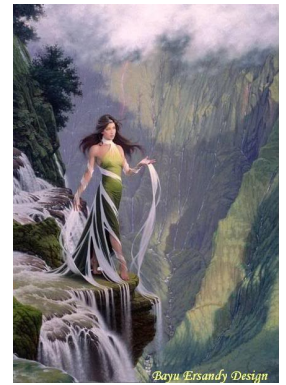


HELADIS GISCHTREITER

STEPHAN

GRÖßE	179 FINGER
GEBURTSTAG	1 RONDRA
VERMÖGEN	51 DUKATEN
STUFE	3
ÄBENTEUERPUKTE	300
MAGIERESISTENZ	0
LEBENSENERGIE	39
FERNKAMPFWAFFE	SCHLEUDER 1W+2
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	EFFERDBART (5/6)
TREFFERPUNKTE	1W+2 KK +16
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
AUSWEICHEN	8
INITIATIVE	10.5
TABLETOP FELDER	7



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	14	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	10	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	6

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	-1	0	0	0	-1
WINZIG	7	8	9	12	15
SEHR KLEIN	5	6	7	10	13
KLEIN	3	4	5	8	11
MITTEL	2	3	4	7	10
GROß	0	1	2	5	8
SEHR GROß	-2	-1	0	3	6

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 2 PA 2		3	4
BOXEN	AT 2 PA 0		2	2
HRURUZAT	AT -3 PA -4		-7	-7
RINGEN	AT 1 PA 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT -2 PA -2		-4	-4
DOLCHE	AT 1 PA 4		2	5
INFANTERIE WAFFEN	AT -1 PA 0		-1	-1
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		0	0
KETTENWAFFEN	AT -2 PA -1		-3	-3
PEITSCHEN	AT -1 PA -1		-2	-2
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 2 PA 1		0	3
SCHWERTER	AT 1 PA 1		-2	2
SPEERE UND STÄBE	AT 3 PA 3		3	6
STICHWAFFEN	AT 4 PA 2		3	6
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
ZWEIHAENDER	AT -2 PA -1		-3	-3
LANZENREITEN	AT -1 PA -4		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-4	-4
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	5
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/10/13	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/13/10	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	14/10/10	-4	-4
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/10/13	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/10	2	2
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	14/10/13	0	0
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/10	-1	-1
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/10/13	4	4
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/13/13	2	2
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/10	0	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	14/10/10	1	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/12/13	1	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	3	9
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/14/14	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/14/10	1	3
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/14	-1	1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	-1	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	3	3
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/12/14	0	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	2	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/10/10	-1	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/12/10	-4	-4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/10/13	-4	-4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/10/13	3	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/10/13	4	6
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/10	0	0
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	4	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/12	1	3
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	5	5
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/10/10	-1	2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/13/10	-2	-2
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	5
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	3	6
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	4	7
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/14	-3	-3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/10	4	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/10	1	4
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	2	3
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	3	4
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	-4	-4
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	1	1

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/12/14	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/10/13	4	4
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/14/10	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/14/10	-1	-1
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/12	1	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/14	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/14/14	0	0
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/14/10	2	8
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/10/13	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/13/10	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/10/10	0	0
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/10	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/10/10	0	0
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/10/10	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/12/10	-3	-3
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/10/10	-3	-3

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	5
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/12/12	1	1
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/14	1	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	2	6
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/14	-5	-5