

HUGO

GRÖßE	179 FINGER
GEBURTSTAG	18 FIRUN
VERMÖGEN	12 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	50
MAGIERESISTENZ	4
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (4)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (4)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	RITTERRÜSTUNG RS 11 BE 10
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	11
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	10 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	2

HELGE



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	5
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	8	RAUMANGST	RA	5
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄTO PAO		4	4
BOXEN	ÄTO PAO		4	4
HRURUZAT	ÄTO PAO		-5	-5
RINGEN	ÄTO PAO		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄTO PAO		2	2
DOLCHE	ÄTO PAO		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄTO PAO		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄTO PAO		2	2
KETTENWAFFEN	ÄTO PAO		2	2
PEITSCH	ÄTO PAO		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄTO PAO		4	4
SCHWERTER	ÄTO PAO		7	7
SPEERE UND STÄBE	ÄTO PAO		3	3
STICHWAFFEN	ÄTO PAO		0	0
STUMPF	ÄTO PAO		2	2
ZWEIHAENDER	ÄTO PAO		4	4
LANZENREITEN	ÄTO PAO		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄTO PAO		3	3
WURFWAFFEN	ÄTO PAO		3	3
SCHLEUDER	ÄTO PAO		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/12/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/8/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/13/13	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	4	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/13/13	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/13/13	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/13/13	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/13/13	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/12/13	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/13	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	0	0
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/8/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/13/13	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/8/13	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	8/13/13	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/8/13	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/8	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/12/13	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/8/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/12/8	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/12/13	3	3
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/8	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/8	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/13	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	8/13/13	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/13/8	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/13/8	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/12/13	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/12/13	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/13/13	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/13/8	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/8/13	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/12/8	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/8/8	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/8	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/8	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/8/8	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/8/8	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/13/8	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/8/8	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	0
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/13/13	2	2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/13	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/13	0	0