

JUCHO SORBENSKI

GRÖßE	174 FINGER
GEBURTSTAG	29 EFFERD
VERMÖGEN	2,14 DUKATEN
STUFE	3
ÄBENTEUERPUNKTE	740
MAGIERESISTENZ	1
LEBENSENERGIE	39
FERNKAMPFWAFFE	LANGBOGEN 1W+4
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAUFEN (2/0)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +18
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (8)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (7)
HELM	LEDERHELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	WINTERKLEIDUNG RS 2 BE 2
ÄRME / BEINE	LEDERZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	8
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	6 (0)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	4

STEPHAN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	8	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	6
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	16	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 3 PA 2		2	5
BOXEN	AT 1 PA 1		2	2
HRURUZAT	AT -5 PA -4		-7	-9
RINGEN	AT 2 PA 0		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT -2 PA -2		-4	-4
DOLCHE	AT 4 PA 0		2	4
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		0	0
KETTENWAFFEN	AT -2 PA -2		-4	-4
PEITSCHEN	AT -1 PA -1		-2	-2
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT -1 PA -1		-2	-2
SCHWERTER	AT -2 PA -2		-4	-4
SPEERE UND STÄBE	AT 7 PA 0		4	7
STICHWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
STUMPFHE HIEBWAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
ZWEIHAENDER	AT -3 PA -2		-5	-5
LANZENREITEN	AT -3 PA -2		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		5	7
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	5
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/16	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/8/12	-2	-3
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/12/12	-6	-5
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/16	1	7
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/12	1	6
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/12/16	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/12	2	1
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/16	2	3
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/16/16	5	9
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/12	1	1
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/12/12	-1	-1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	8/12/16	0	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	1	5
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	8/12/12	1	1
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/8/12	-2	-2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	-3	-3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	3	5
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/12	-2	-2
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	-1	-1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/12/12	-1	-1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/12	0	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	8/12/12	4	9
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/12/16	2	7
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/16	-1	-1
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/12/16	3	6
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/12/12	2	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/12/12	3	5
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/8/12	3	3
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/12/12	3	5
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/12/12	4	9

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/8/12	0	-1
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/12	0	0
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/12	2	5
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/12	0	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/8/12	-6	-6
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/12	4	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/12	0	-1
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/12	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/12	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	0	-1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	1	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	-7	-7
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/12	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/12	0	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/16	1	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/12/12	2	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/12/12	-4	-4
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/8/12	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/8/12	2	2
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	8/12/12	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/12/16	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/8/12	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/12/12	3	4
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/12/12	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/12/12	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/12/12	-1	-1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/12	-4	-4
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/12/12	-3	-3

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/12/12	2	6
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	-1	-1
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/12	2	2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/12/12	4	8
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/12/12	6	10