

KRONA FERNEL

GRÖßE	162 FINGER
GEBURTSTAG	25 RONDRA
VERMÖGEN	192 DUKATEN
STUFE	11
ÄBENTEUERPUNKTE	5655
MAGIERESISTENZ	7
LEBENSENERGIE	65
FERNKAMPFWAFFE	KRIEGSBOGEN 1W+6
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	ZWEIHÄNDER (9/5)
TREFFERPUNKTE	2W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (16)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
HELM	STURMHAUBE
RÜSTUNG 1	RINGELPANZER RS 4 BE 3
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	8
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	5 (-2)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	7

JENNY



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	16	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	14	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	11	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	1	0	0	0
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 3		3	7
BOXEN	AT 3 PA 2		3	5
HRURUZAT	AT -3 PA -2		-5	-5
RINGEN	AT 4 PA 2		5	6
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 1 PA 1		2	2
INFANTERIE WAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
LINKSHÄNDIG	AT 2 PA 1		3	3
KETTENWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
PEITSCHEN	AT 0 PA -1		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 8 PA 6		7	14
SCHWERTER	AT 9 PA 5		5	14
SPEERE UND STÄBE	AT 2 PA 1		3	3
STICHWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
ZWEIHÄNDER	AT 3 PA 1		2	4
LANZENREITEN	AT 1 PA 1		2	2
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		4	5
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		1	1
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/12/14	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	16/14/12	0	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/11/12	-6	-6
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/12/14	-2	9
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/12/12	3	12
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/12/14	6	10
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/12/12	2	11
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/12/14	-2	8
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	16/14/14	4	11
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/12/12	-2	2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/12/12	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	14/12/14	3	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	-6	-6
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/13/13	-4	-4
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	14/13/12	3	4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/14/13	-4	-4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	-5	-5
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/12/13	-6	-6
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	-4	15
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/12/12	-3	-3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	16/11/12	-4	-4

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	14/12/12	2	13
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	14/11/14	2	11
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/12/14	0	0
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/11/14	0	0
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	14/12/11	1	8
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/12/12	2	12
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/14/12	1	7
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/12/12	2	3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/11/12	3	12

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	16/14/11	-6	-6
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/12	0	0
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/12	0	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/12	2	5
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	3	8
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/14/13	4	11
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	14/14/11	2	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	14/14/11	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/12	-2	-2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/12	1	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	1	1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/12	0	2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/12/13	0	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/12/14	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/13/11	-1	-1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	16/13/11	-6	-6
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/14/12	-3	-2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/14/13	-1	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/13/13	-4	-4
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	14/13/11	2	9
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	14/11/14	2	2
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/14/11	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	14/11/11	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	14/12/11	-2	-2
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	14/12/11	3	3
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	14/11/11	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/11/11	-2	7
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	16/12/11	-6	-6
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	14/11/11	-6	-6

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/12/12	2	12
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	16/12/12	-2	-2
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/13	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/12/12	0	12
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/12/13	-4	-4