

LINGMAR VON ÄMMERNSTEIN

PETER

GRÖßE	197 FINGER
GEBURTSTAG	30 PHEX
VERMÖGEN	250 DUKATEN
STUFE	14
ÄBENTEUERPUNKTE	9150
MAGIERESISTENZ	10
LEBENSENERGIE	66
FERNKAMPFWAFFE	LEICHTE ÄRMBRUST 2W+2
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	ZWEIHÄNDER (9/5)
TREFFPUNKTE	2W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	10 (17)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (16)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	KÜRAB RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KETTENZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	5
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (-2)
AUSWEICHEN	11
INITIATIVE	15.5
TABLETOP FELDER	11



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	16	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	14	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	15	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	18	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 4		4	8
BOXEN	AT 2 PA 2		4	4
HRURUZAT	AT -3 PA -4		-5	-7
RINGEN	AT 1 PA 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT 2 PA 1		2	3
DOLCHE	AT 2 PA 1		2	3
INFANTERIE WAFFEN	AT 3 PA 1		4	4
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 7		2	7
KETTENWAFFEN	AT 2 PA 1		2	3
PEITSCHEN	AT 0 PA -1		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 2 PA 2		4	4
SCHWERTER	AT 7 PA 8		7	15
SPEERE UND STÄBE	AT 2 PA 1		3	3
STICHWAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHÄNDER	AT 7 PA 7		4	14
LANZENREITEN	AT 6 PA 4		4	10
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		3	12
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	2
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/15/18	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	16/14/15	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/10/15	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/15/18	1	9
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/13/15	3	8
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/15/18	4	14
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/13/15	0	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/15/18	2	9
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	16/18/18	4	11
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/13/15	4	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/15/15	0	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	14/13/18	3	9

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/13/13	0	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	14/13/15	2	12
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/14/13	-1	4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	0	3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	0	4
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/13/13	0	1
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	0	9
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/13/13	0	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	16/10/15	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	14/13/15	-1	5
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	14/10/18	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/15/18	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/10/18	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	14/13/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/13/13	1	10
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/14/13	-2	5
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/13/13	-4	-1
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/10/15	-2	5

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	16/14/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/13	-1	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/13	1	10
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/13	2	10
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	3	10
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/14/13	3	14
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	14/14/10	2	8
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	14/14/10	0	7
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/13	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/13	2	7
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	2	7
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	0	11
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	-2	6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	14/14/13	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/13/13	-2	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/15/18	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/13/10	0	11
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	16/13/10	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/14/13	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/14/13	0	4
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/13/13	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	14/13/10	3	9
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	14/10/18	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/14/10	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	14/10/10	2	6
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	14/13/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	14/13/10	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	14/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/10/10	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	16/13/10	-2	-1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	14/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/13/13	0	10
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	16/13/13	2	5
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/13	-3	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	14/13/13	1	12
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	14/13/13	0	0