

LURINDA

GRÖßE	189 FINGER
GEBURTSTAG	19 PRAIOS
VERMÖGEN	3 SILBERTALER
STUFE	3
ÄBENTEUERPUNKTE	500
MAGIERESISTENZ	-1
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (8)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	9

NICHT VERGEBEN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	8
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	11	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 1		5	5
BOXEN	AT 1 PA 1		2	2
HRURUZAT	AT -2 PA -2		-4	-4
RINGEN	AT 2 PA 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 1 PA 3		4	4
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 1		0	1
LINKSHÄNDIG	AT 2 PA 1		3	3
KETTENWAFFEN	AT -1 PA -3		-5	-4
PEITSCHEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 3		1	4
SCHWERTER	AT 3 PA 1		1	4
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		1	1
STICHWAFFEN	AT 4 PA 3		4	7
STUMPFHE HIEBWAFFEN	AT 0 PA 2		2	2
ZWEIHAENDER	AT -2 PA -1		-3	-3
LANZENREITEN	AT -1 PA -1		-4	-2
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA -2		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 1 PA 3		3	4
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/11/12	1	3
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/12/11	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/13/11	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/11/12	3	4
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/12/11	4	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/11/12	1	5
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/12/11	4	4
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/11/12	0	1
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/12/12	1	2
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/12/11	4	5
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/11/11	2	5
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/12/12	3	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/13/13	4	6
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/13/11	-4	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/13	3	4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	-2	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/12/13	5	7
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	3	6
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	3	4
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/13/11	5	8

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/12/11	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/12	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/11/12	2	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/13/12	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/12/13	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	0	0
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/13/11	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/12/13	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	-3	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/13	-4	0
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	-1	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/13	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	1	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	2	4
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	-2	0
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/12	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/12/13	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/11/12	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/13/13	0	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/13/13	6	7
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/12	2	4
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/13	1	3
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/13/13	-1	0
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/13/13	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/13/12	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/12/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/12/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/12/13	1	3
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/13/13	4	4
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/12/13	5	5
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	3	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/12/12	3	3
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/13	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/12/12	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/12/13	0	2