

MANOCH

GRÖßE	190 FINGER
GEBURTSTAG	26 PRAIOS
VERMÖGEN	9 SILBERTALER 5 HELLER
STUFE	3
ÄBENTEUERPUNKTE	530
MAGIERESISTENZ	0
LEBENSENERGIE	36
FERNKAMPFWAFFE	STEIN 1W
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAUFEN (2/0)
TREFFPUNKTE	1W+4 KK +18
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (11)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (9)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (0)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	9

HOLGER



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	5
KLUGHEIT	KL	8	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HA	2
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	10	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	-1	-2
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 3		5	7
BOXEN	AT 2 PA 0		2	2
HRURUZAT	AT -3 PA -3		-4	-6
RINGEN	AT 2 PA 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 1		1	2
DOLCHE	AT 4 PA 3		4	7
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 2 PA 1		3	3
KETTENWAFFEN	AT -3 PA -2		-5	-5
PEITSCHEN	AT 2 PA 1		1	3
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHWERTER	AT 1 PA 0		1	1
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 1		1	2
STICHWAFFEN	AT 2 PA 1		4	3
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 3 PA 2		2	5
ZWEIHAENDER	AT -2 PA -1		-3	-3
LANZENREITEN	AT -3 PA -1		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	5
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/12/10	1	2
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/8/12	-2	-3
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/13/12	2	3
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/12/10	3	6
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/11/12	4	6
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/12/10	1	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/11/12	4	5
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/12/10	0	1
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/10/10	1	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/11/12	4	10
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/12/12	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	8/11/10	3	10

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/13/13	4	5
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	8/13/12	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/8/13	3	4
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/11/13	5	10
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	3	5
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/11/11	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/13/12	5	6

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	8/11/12	-2	0
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/13/10	-2	-1
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/10	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/13/10	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/11/13	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/11/11	0	2
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/8/11	-2	-1
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/11/11	-3	-2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/13/12	-2	0

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/8/13	-3	-4
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/11	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/11	0	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/11	-3	-1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/8/13	-4	-4
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/13	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	8/8/13	-2	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/11	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/11	1	1
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	2	1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	8/8/11	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/11/13	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/10	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/13/13	0	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/13/13	6	8
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/8/11	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/8/13	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/13/13	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	8/13/13	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	8/13/10	0	2
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/8/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/13/13	1	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/11/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	8/11/13	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/13/13	4	4
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/11/13	5	8
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	8/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/11/11	3	5
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/11/11	3	7
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/13	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	8/11/11	2	3
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	8/11/13	0	0