

MEIN GAUKLER

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	173 FINGER
GEBURTSTAG	8 FIRUN
VERMÖGEN	6 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	0
MAGIERESISTENZ	-4
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TÄ	5
INTUITION	IN	10	HÖHENANGST	HÄ	2
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	7
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RÄ	6
KÖRPERKRAFT	KK	11	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PÄ O		4	4
BOXEN	ÄT O PÄ O		2	2
HRURUZAT	ÄT O PÄ O		-5	-7
RINGEN	ÄT O PÄ O		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PÄ O		0	0
DOLCHE	ÄT O PÄ O		3	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PÄ O		-2	-2
LINKSHÄNDIG	ÄT O PÄ O		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT O PÄ O		-4	-4
PEITSCHEN	ÄT O PÄ O		2	2
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		1	1
SCHWERTER	ÄT O PÄ O		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PÄ O		2	2
STICHWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	2
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT O PÄ O		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT O PÄ O		-3	-3
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PÄ O		0	1
WURFWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
SCHLEUDER	ÄT O PÄ O		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/11	5	5
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/10/13	1	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/12/13	4	5
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/11	4	4
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/13	5	5
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/13/11	2	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/13	4	3
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/11	1	1
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/11/11	0	1
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/13/13	5	5
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/10/11	2	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/12/12	2	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/12/13	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	1	1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	3	3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	2	2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/10/12	4	4
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	2	2
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	2	2
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/13	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/10/13	-3	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/11	-3	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/13/11	5	5
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	10/12/11	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/12	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	-1	-1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/10	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	10/12/13	-3	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/10/12	-2	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-4	-4
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	3	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-4	-4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	-6	-6
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	-2	-2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	-2	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	-1	-2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	3	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	1	1

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/10/12	3	3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/13/11	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	10/12/12	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/12/12	4	4
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/10	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/12/12	2	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/12/12	2	2
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/11	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	10/10/12	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	1	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/12	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/12	4	4
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	10/12/12	2	2
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	2	2
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/10/12	2	2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	-1	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/10/10	3	3
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	10/10/12	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	3	3