

MESKINN

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	18 PRAIOS
VERMÖGEN	34 DUKATEN
STUFE	3
ÄBENTEUERPUNKTE	300
MAGIERESISTENZ	-3
LEBENSENERGIE	34
FERNKAMPFWAFFE	LANGBOGEN 1W+4
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (8)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	6 (8)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	SCHUPPENPANZER RS 5 BE 5
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	6
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	6 (-2)
AUSWEICHEN	7
INITIATIVE	10.5
TABLETOP FELDER	4

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	9	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	9	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	10	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	11	RAUMANGST	RA	6
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
DOLCHE	ÄT 2 PÄ 3		2	5
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	5
SCHWERTER	ÄT 3 PÄ 4		7	7
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT 0 PÄ 0		4	4
LANZENREITEN	ÄT 3 PÄ 2		4	5
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/10/12	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/9/10	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/11/10	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/10/12	1	4
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/9/10	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/10/12	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/9/10	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/10/12	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/12/12	4	6
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/9/10	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/10/10	0	0
ZIEHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	9/9/12	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	9/13/13	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	9/13/10	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/9/13	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/9/13	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	0	0
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/9/9	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/11/10	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	9/9/10	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	9/11/12	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/10/12	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	9/11/12	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	9/9/11	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/9/9	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/9/9	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/9/9	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	9/11/10	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/9/11	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/9	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/9	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/9	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/9/13	3	3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	9/9/11	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	9/9/11	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/9	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/9	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/9	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/9/13	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/10/12	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	9/13/11	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/13/11	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/9/9	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/9/13	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	9/13/13	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	9/13/11	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	9/11/12	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	9/9/11	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	9/11/11	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	9/9/11	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	9/9/11	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	9/11/11	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	9/11/11	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/9/11	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	9/11/11	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/9/9	0	0
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/9/9	2	2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	9/9/13	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/9/9	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/9/13	0	0