

NIVESE

GRÖßE	178 FINGER
GEBURTSTAG	2 PHEX
VERMÖGEN	9 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUEPUNKTE	0
MAGIERESISTENZ	-6
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
AUSWEICHEN	8
INITIATIVE	11.5
TABLETOP FELDER	8

NICHT VERGEBEN



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	3
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	7
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	2
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	6
FINGERFERTIGKEIT	FF	11	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	10	NEUGIER	NG	6

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PÄ O		2	2
BOXEN	ÄT O PÄ O		0	0
HRURUZAT	ÄT O PÄ O		-7	-7
RINGEN	ÄT O PÄ O		0	0
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PÄ O		-1	-1
DOLCHE	ÄT O PÄ O		3	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PÄ O		-2	-2
LINKSHÄNDIG	ÄT O PÄ O		1	1
KETTENWAFFEN	ÄT O PÄ O		-4	-4
PEITSCH	ÄT O PÄ O		-2	-2
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		0	0
SCHWERTER	ÄT O PÄ O		3	3
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PÄ O		3	3
STICHWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		1	1
ZWEIHAENDER	ÄT O PÄ O		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT O PÄ O		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PÄ O		4	4
WURFWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
SCHLEUDER	ÄT O PÄ O		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/12/10	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/11/12	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/11/12	0	0
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/12/10	2	2
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/12	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/12/10	2	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/12	3	4
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/12/10	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/10/10	3	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/12	3	3
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/12/12	4	4
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/12/10	1	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-1	-1
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	3	3
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/10/12	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/11/10	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-3	-3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	2	2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/12/10	3	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-1	-1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	-2	-2
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/11/12	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/12/12	3	3
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/11/10	2	2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/12/10	1	1
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/11/10	3	3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/11	3	3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	2	2
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/11/12	2	2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	2	2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/11/12	2	2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/11/11	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	3	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-1	-1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	1	1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-1	-1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/11/10	-5	-5
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/11	1	1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/11	3	3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-4	-4
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	1	1

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/12/10	1	1
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/12/10	2	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/10/11	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/10/11	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/11/12	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/11/10	4	4
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	3	3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/10/11	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/11/10	3	3
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/11/11	2	2
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/11/11	3	3
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/11	2	2
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/11	4	4
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/11/11	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/11/11	-3	-3
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	5	5
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/12/11	-2	-1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/11/11	3	3

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/12/12	1	1
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/10	1	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	4	4
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	2	2