

PACIFICO RAGATHER

GRÖßE	177 FINGER
GEBURTSTAG	2 Tsa
VERMÖGEN	10 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUKTE	0
MAGIERESISTENZ	1
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	LANGBOGEN 1W+4
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (6)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 2	KURZES KETTENHEMD RS 2 BE 2
RÜSTUNG 3	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	6
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	4 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12
TABLETOP FELDER	7

NEPOMUK



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	6
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	7
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PA O		4	4
BOXEN	ÄT O PA O		1	1
HRURUZAT	ÄT O PA O		-7	-7
RINGEN	ÄT O PA O		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PA O		2	2
DOLCHE	ÄT O PA O		3	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PA O		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT O PA O		0	0
KETTENWAFFEN	ÄT O PA O		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT O PA O		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PA O		2	2
SCHWERTER	ÄT O PA O		1	1
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PA O		4	4
STICHWAFFEN	ÄT O PA O		-1	-1
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT O PA O		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT O PA O		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT O PA O		0	0
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PA O		5	6
WURFWAFFEN	ÄT O PA O		3	3
SCHLEUDER	ÄT O PA O		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/13	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/11/13	0	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/10/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/13	3	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/13/13	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/13/13	0	0
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/13/13	5	5
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/13	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/13/13	3	3
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/13/13	-2	-2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/13/13	-1	-1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/13/13	1	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/11/13	-2	-2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/11/11	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	-4	-4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/13/11	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	-1	-1
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/10/13	-1	-1

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/13/13	5	5
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/13	4	4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/13	3	3
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/10/13	4	4
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/13/10	4	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	4	4
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/11/13	5	5
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	4	4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/10/13	4	4

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/11/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	-3	-3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	-4	-4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	0	0
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/11/11	-4	-4
LESEN UND SCHRÉIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	0	0
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	-3	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	-1	-1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	-3	-3
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/13/11	2	2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/13	1	1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/11/10	-1	-1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/11/10	-1	-1
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/11/13	1	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/11/11	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/11/10	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/13	3	3
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/11/10	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/13/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/13/10	-1	-1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/10/10	-3	-3
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/13/10	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	2	2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	3	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/13/13	1	1
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/11	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	3	3
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/11	5	5