

PADRAIG MACHALICH

GRÖßE	181 FINGER
GEBURTSTAG	9 FIRUN
VERMÖGEN	308.336 DUKATEN
STUFE	9
ÄBENTEUERPUNKTE	4295
MAGIERESISTENZ	6
LEBENSENERGIE	56
FERNKAMPFWAFFE	LANGBOGEN 1W+4
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	ÄNDERGASTER (7/3)
TREFFPUNKTE	3W+2 KK +16
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (9)
HELM	LEDERHELM
RÜSTUNG 1	SCHUPPENPANZER RS 5 BE 5
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	7
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	6 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13.5
TABLETOP FELDER	5

MICHAEL



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	5
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 4 PA 3		4	7
BOXEN	AT 1 PA 2		3	3
HRURUZAT	AT -2 PA -3		-5	-5
RINGEN	AT 1 PA 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	AT 0 PA 1		1	1
DOLCHE	AT 1 PA 2		3	3
INFANTERIE WAFFEN	AT 4 PA 4		5	8
LINKSHÄNDIG	AT 2 PA 1		3	3
KETTENWAFFEN	AT 0 PA 1		1	1
PEITSCHEN	AT 0 PA 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 3 PA 3		4	6
SCHWERTER	AT 6 PA 4		4	10
SPEERE UND STÄBE	AT 3 PA 2		3	5
STICHWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
STUMPFHE HIEBWAFFEN	AT 2 PA 1		3	3
ZWEIHAENDER	AT 6 PA 3		4	9
LANZENREITEN	AT 1 PA 2		3	3
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		3	10
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	4
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/14	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/11/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/10/14	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/14	1	11
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/14	3	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/14/14	1	6
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/14	1	12
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/14	1	7
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/14/14	3	11
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/14	1	2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/14/14	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/12/14	4	11

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-3	-1
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	1	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/10/14	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	2	9
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	1	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/10	3	4
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	1	12
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/10/14	2	2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/12/14	-2	6
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/14	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/14/14	1	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/10/14	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	8
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/12	0	2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	0	0
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/10/14	2	12

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/11/10	-4	-4
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	0	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	1	5
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	2	11
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	0	5
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	-2	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	3
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	7
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	0
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	1	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-3	-3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-2	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/10	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/14/14	-1	-1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/10/10	1	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/10/10	3	4
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/12	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	-1	-1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/10/10	3	9
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/14	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/11/10	1	2
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/10	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/10/10	1	8
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/10	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	12
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	3	6
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/10	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	11
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	0