

PAL BOKUS

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	173 FINGER
GEBURTSTAG	14 PRAIOS
VERMÖGEN	7 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	0
MAGIERESISTENZ	-4
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	9

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	15	GOLDGIER	GG	3
KLUGHEIT	KL	9	TOTENANGST	TÄ	2
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HÄ	2
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	10	ÄBERGLAUBE	ÄG	6
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RÄ	2
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PÄ O		4	4
BOXEN	ÄT O PÄ O		4	4
HRURUZAT	ÄT O PÄ O		-5	-5
RINGEN	ÄT O PÄ O		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PÄ O		2	2
DOLCHE	ÄT O PÄ O		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PÄ O		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄT O PÄ O		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
PEITSCHEN	ÄT O PÄ O		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		4	4
SCHWERTER	ÄT O PÄ O		7	7
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PÄ O		3	3
STICHWAFFEN	ÄT O PÄ O		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT O PÄ O		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT O PÄ O		4	4
LANZENREITEN	ÄT O PÄ O		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
WURFWAFFEN	ÄT O PÄ O		3	3
SCHLEUDER	ÄT O PÄ O		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/10/12	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	15/9/10	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/10/10	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/10/12	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/12/10	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/10/12	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/12/10	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/10/12	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	15/12/12	4	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/12/10	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/10/10	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	9/12/12	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/11/11	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	9/11/10	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/9/11	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/12/11	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	0	0
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/12/12	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	15/10/10	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	9/12/10	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	9/10/12	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/10/12	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/10/12	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	9/12/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/12/12	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/9/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/12/12	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/10/10	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	15/9/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/12	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/12	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/12	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/9/11	3	3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	9/9/10	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	9/9/10	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/12	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/12	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	9/9/12	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/12/11	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/10/12	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/11/10	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	15/11/10	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/9/12	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/9/11	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/11/11	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	9/11/10	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	9/10/12	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/9/10	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	9/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	9/12/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	9/12/10	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	9/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/10/10	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	15/12/10	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	9/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/12/12	0	0
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	15/12/12	2	2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/11	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	9/12/12	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	9/12/11	0	0