

PHARMA YALMA ZORNBRECHT

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	163 FINGER
GEBURTSTAG	19 BORON
VERMÖGEN	7 DUKATEN
STUFE	9
ÄBENTEUERPUNKTE	6500
MAGIERESISTENZ	-2
LEBENSENERGIE	65
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	BARBARENSCHWERT (8/6)
TREFFERPUNKTE	1W+5 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (13)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (11)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	GAMBESON RS 2 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	2
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	15	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	4
INTUITION	IN	9	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	2
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	6
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 2 PÄ 2		4	4
BOXEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -3		-6	-6
RINGEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 0		1	1
DOLCHE	ÄT 1 PÄ 1		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT -1 PÄ -1		-2	-2
LINKSHÄNDIG	ÄT 1 PÄ 1		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT -2 PÄ -2		-4	-4
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 5 PÄ 5		3	10
SCHWERTER	ÄT 4 PÄ 4		1	8
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PÄ 0		2	2
STICHWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 6 PÄ 3		3	9
ZWEIHAENDER	ÄT -2 PÄ -1		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT -3 PÄ -3		-6	-6
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		-2	4
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	15/11/13	-3	-3
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/10/13	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	4	4
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/9/13	4	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/13/15	0	0
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/9/13	1	1
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	4	4
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	15/15/15	2	7
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/9/13	0	0
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/13/13	1	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/9/15	4	4

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	1	1
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	9/11/11	1	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/11/13	0	8
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/11/11	3	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	2	2
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/9/11	4	4
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	2	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/9/9	1	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	15/10/13	0	0

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/9/13	-3	-3
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/15	-4	-4
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/15	3	3
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	9/10/15	4	4
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/9/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/9/9	4	4
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/11/9	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/9/9	3	5
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	9/10/13	-1	-1

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	15/11/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/9	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/9	3	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/9	0	6
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/11/11	-4	8
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	-4	13
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/9	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/9	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	0	5
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	3	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	-5	-1
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/9	2	8

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/9/11	0	0
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/15	5	5
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	9/11/10	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	15/11/10	2	2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/11/9	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/11/11	2	2
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	9/11/11	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/11/10	2	2
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/15	4	4
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	9/11/10	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/9/10	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/9/10	2	2
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	9/10/10	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	1	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	15/9/10	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/9/9	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	15/9/9	3	3
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	9/9/11	1	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/9/9	2	9
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/9/11	0	0