

RICO GEERWALD

GRÖßE	185 FINGER
GEBURTSTAG	1 BORON
VERMÖGEN	5 SILBERTALER
STUFE	10
ÄBENTEUERPUNKTE	4850
MAGIERESISTENZ	8
LEBENSENERGIE	57
FERNKAMPFWAFFE	WURFDOLCH 1W+1
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAPIER (7/6)
TREFFERPUNKTE	1W+3 KK +16
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
HELM	VERSTÄRKTER LEDERHELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	6
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (-1)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	9

STEPHAN K



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HA	2
CHARISMA	CH	11	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	15	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	14
SEHR KLEIN	4	6	8	12
KLEIN	2	4	6	10
MITTEL	0	2	4	8
GROß	-2	0	2	6
SEHR GROß	-4	-2	0	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 5 PA 4		5	9
BOXEN	AT 1 PA 1		2	2
HRURUZAT	AT -2 PA -2		-4	-4
RINGEN	AT 2 PA 1		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 5 PA 5		4	10
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 2 PA 1		3	3
KETTENWAFFEN	AT -3 PA -2		-5	-5
PEITSCHEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHWERTER	AT 2 PA 3		1	5
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		1	1
STICHWAFFEN	AT 5 PA 5		4	10
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHAENDER	AT -1 PA -2		-3	-3
LANZENREITEN	AT -2 PA -2		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	9
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/14	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/12/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	11/15/14	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/14	3	7
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/13/14	4	12
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	11/14/14	1	9
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/13/14	4	13
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/14/14	0	6
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/14/14	1	10
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/13/14	4	11
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	11/14/14	2	2
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/13/14	3	4

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	10
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	4	9
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/11/14	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/11	3	9
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	7	8
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-2	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/13/11	5	11
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	3	12
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/15/14	5	7

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/13/14	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/15/14	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	15/14/14	2	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/15/14	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/15	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	0	2
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/13	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/15/14	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/12/15	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	0	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-3	-2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	6
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/11	-4	6
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/15	-1	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/15	-2	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	1	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/13/11	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	15/14/14	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/11/15	0	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/11/15	6	14
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/12/13	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/12/11	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/11/11	-1	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/11/15	3	4
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/15/14	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/12/15	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/15/15	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/15	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/15	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/15/15	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/15/15	4	14
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/13/15	5	14
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/15/15	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	3	11
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/13/13	3	7
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/11	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	2	11
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/11	0	0