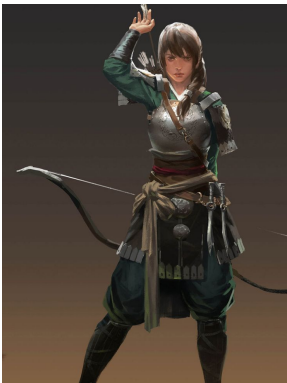


Runa

|                                     |                            |
|-------------------------------------|----------------------------|
| GrÖBe                               | 179 Finger                 |
| GEBURTSTAG                          | 3 RAHJA                    |
| VERMÖGEN                            | 6 DUKATEN                  |
| STUFE                               | 1                          |
| ÄBENTEUERPUNKTE                     | 50                         |
| MAGIERESISTENZ                      | -4                         |
| LEBENSENERGIE                       | 30                         |
| FERNKAMPFWAFFE                      | KEINE                      |
| FERNKAMPFBASISWERT                  | 9                          |
| WAFFE (VERGLEICHSWERT)              | SCHWERT (7/7)              |
| TREFERPUNKTE                        | 1W+4 KK +14                |
| ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG) | 7 (7)                      |
| PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)  | 8 (8)                      |
| HELM                                | OHNE HELM                  |
| RÜSTUNG 1                           | STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1 |
| RÜSTUNG 2                           | KEINE RS 0 BE 0            |
| RÜSTUNG 3                           | KEINE RS 0 BE 0            |
| ÄRME / BEINE                        | KEINE RS 0 BE 0            |
| RÜSTUNGSSCHUTZ                      | 1                          |
| BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)    | 1 (-2)                     |
| ÄUSWEICHEN                          | 9                          |
| INITIATIVE                          | 12                         |
| TABLETOP FELDER                     | 9                          |

Steffi



| PosITIVE EIGENSCHAFT | KURZ | WERT | NEGATIVE EIGENSCHAFT | KURZ | WERT |
|----------------------|------|------|----------------------|------|------|
| MUT                  | MU   | 11   | GOLDGIER             | GG   | 7    |
| KLUGHEIT             | KL   | 13   | TOTENANGST           | TA   | 3    |
| INTUITION            | IN   | 13   | HÖHENANGST           | HA   | 4    |
| CHARISMA             | CH   | 13   | JÄHZORN              | JZ   | 7    |
| GEWANDHEIT           | GE   | 13   | ÄBERGLAUBE           | AG   | 7    |
| FINGERFERTIGKEIT     | FF   | 12   | RAUMANGST            | RA   | 7    |
| KÖRPERKRAFT          | KK   | 13   | NEUGIER              | NG   | 2    |

| Distanz        | EXTREM NAH  |
|----------------|-------------|
| in SchRitt     | < 5 SchRitt |
| TP Modifikator | 0           |
| winzig         | 20          |
| SEHR KLEIN     | 20          |
| KLEIN          | 20          |
| MITTEL         | 20          |
| GROß           | 20          |
| SEHR GROß      | 20          |

| KAMPF TECHNIK      | Bedingung | Zu WÜfeln | Initial | Wert |
|--------------------|-----------|-----------|---------|------|
| RAUFEN             | ÄT O PA O |           | 4       | 4    |
| Boxen              | ÄT O PA O |           | 2       | 2    |
| HRURUZAT           | ÄT O PA O |           | -5      | -5   |
| Ringen             | ÄT O PA O |           | 3       | 3    |
| ÄXTE UND BEILE     | ÄT O PA O |           | 0       | 0    |
| DOLCHE             | ÄT O PA O |           | 3       | 3    |
| INFANTERIE WAFfEN  | ÄT O PA O |           | -2      | -2   |
| LINKSHÄNDIG        | ÄT O PA O |           | 2       | 2    |
| KETTENWAFfEN       | ÄT O PA O |           | -4      | -4   |
| PEITSCHe           | ÄT O PA O |           | 2       | 2    |
| SCHARFE HIEBWAFfEN | ÄT O PA O |           | 1       | 1    |
| SCHWERTER          | ÄT O PA O |           | 1       | 1    |
| SPEERE UND StÄBE   | ÄT O PA O |           | 2       | 2    |
| StICHWAFfEN        | ÄT O PA O |           | 3       | 3    |
| StUMPFHIEBWAFfEN   | ÄT O PA O |           | 2       | 2    |
| ZWEIFHÄENDER       | ÄT O PA O |           | -3      | -3   |
| LANZENREITEN       | ÄT O PA O |           | -3      | -3   |
| SCHUSSWAFfEN       | ÄT O PA O |           | 0       | 0    |
| WURFWAFfEN         | ÄT O PA O |           | 3       | 3    |
| SCHLEUDER          | ÄT O PA O |           | 2       | 2    |

| KÖRPERLICHE TALENTE           | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|-------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| ÄKROBATIK (MU/GE/KK)          | MU/GE/KK  | 11/13/13  | 5       | 5    |
| FLIEGEN (MU/KL/GE)            | MU/KL/GE  | 11/13/13  | 1       | 1    |
| GAUKELEIEN (CH/FF/GE)         | CH/FF/GE  | 13/12/13  | 4       | 4    |
| KLETTERN (MU/GE/KK)           | MU/GE/KK  | 11/13/13  | 4       | 4    |
| KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE) | MU/IN/GE  | 11/13/13  | 5       | 5    |
| REITEN (CH/GE/KK)             | CH/GE/KK  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| SCHLEICHEN (MU/IN/GE)         | MU/IN/GE  | 11/13/13  | 4       | 4    |
| SCHWIMMEN (MU/GE/KK)          | MU/GE/KK  | 11/13/13  | 1       | 1    |
| SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK) | MU/KK/KK  | 11/13/13  | 0       | 0    |
| SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)    | MU/IN/GE  | 11/13/13  | 4       | 4    |
| TANZEN (CH/GE/GE)             | CH/GE/GE  | 13/13/13  | 5       | 5    |
| ZIEHEN (KL/IN/KK)             | KL/IN/KK  | 13/13/13  | 2       | 2    |

| GESELLSCHAFT                | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|-----------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| BEKEHREN (KL/IN/CH)         | KL/IN/CH  | 13/13/13  | -4      | -4   |
| BETÖREN (IN/CH/CH)          | IN/CH/CH  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| ETIKETTE (KL/CH/GE)         | KL/CH/GE  | 13/13/13  | 0       | 0    |
| FEILSCHEN (MU/KL/CH)        | MU/KL/CH  | 11/13/13  | 1       | 1    |
| GASSENWISSEN (KL/IN/CH)     | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 3       | 3    |
| LEHREN (KL/IN/CH)           | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| LÜGEN (MU/IN/CH)            | MU/IN/CH  | 11/13/13  | 4       | 4    |
| MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH) | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| SCHÄTZEN (KL/IN/IN)         | KL/IN/IN  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)  | MU/FF/GE  | 11/12/13  | 5       | 5    |

| NATUR                       | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|-----------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)     | KL/IN/GE  | 13/13/13  | -3      | -3   |
| FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)    | KL/FF/KK  | 13/12/13  | -3      | -3   |
| FESSELN (FF/GE/KK)          | FF/GE/KK  | 12/13/13  | 5       | 5    |
| FISCHEN (IN/FF/KK)          | IN/FF/KK  | 13/12/13  | -3      | -3   |
| PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)    | KL/IN/FF  | 13/13/12  | -3      | -3   |
| ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)     | KL/IN/IN  | 13/13/13  | -1      | -1   |
| TIERKUNDE (MU/KL/IN)        | MU/KL/IN  | 11/13/13  | -2      | -2   |
| WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN) | KL/IN/IN  | 13/13/13  | -3      | -3   |
| WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)     | IN/FF/GE  | 13/12/13  | -3      | -3   |

| WISSENSTALENTE                 | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|--------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)            | MU/KL/FF  | 11/13/12  | -2      | -2   |
| ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)       | KL/KL/IN  | 13/13/13  | -4      | -4   |
| GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)          | KL/KL/IN  | 13/13/13  | 3       | 3    |
| GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)    | KL/KL/IN  | 13/13/13  | -4      | -4   |
| GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)    | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 1       | 1    |
| KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)         | MU/KL/CH  | 11/13/13  | -6      | -6   |
| LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF) | KL/KL/FF  | 13/13/12  | -2      | -2   |
| MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)          | KL/KL/FF  | 13/13/12  | -2      | -2   |
| MECHANIK (KL/KL/IN)            | KL/KL/IN  | 13/13/13  | 1       | 1    |
| RECHNEN (KL/KL/IN)             | KL/KL/IN  | 13/13/13  | 0       | 0    |
| RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)         | KL/IN/CH  | 13/13/13  | -1      | -1   |
| SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)     | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 3       | 3    |
| STAATSKUNST (KL/IN/CH)         | KL/IN/CH  | 13/13/13  | -6      | -6   |
| STERNKUNDE (KL/KL/IN)          | KL/KL/IN  | 13/13/13  | 1       | 1    |

| HANDWERK                       | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|--------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)           | MU/IN/CH  | 11/13/13  | 3       | 3    |
| BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)        | FF/GE/KK  | 12/13/13  | -2      | -2   |
| FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)     | IN/CH/FF  | 13/13/12  | 0       | 0    |
| FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)         | MU/CH/FF  | 11/13/12  | 4       | 4    |
| HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)      | MU/KL/IN  | 11/13/13  | 0       | 0    |
| HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH) | MU/KL/CH  | 11/13/13  | 0       | 0    |
| HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)     | IN/CH/CH  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)    | KL/CH/FF  | 13/13/12  | 2       | 2    |
| HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)     | KL/FF/KK  | 13/12/13  | 0       | 0    |
| KOCHEN (IN/KL/FF)              | IN/KL/FF  | 13/13/12  | 1       | 1    |
| LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)       | KL/FF/FF  | 13/12/12  | 1       | 1    |
| MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)  | KL/IN/FF  | 13/13/12  | 0       | 0    |
| MUSIZIEREN (KL/IN/FF)          | KL/IN/FF  | 13/13/12  | 4       | 4    |
| SCHNEIDERN (KL/FF/FF)          | KL/FF/FF  | 13/12/12  | 2       | 2    |
| SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)   | IN/FF/FF  | 13/12/12  | 2       | 2    |
| SINGEN (KL/IN/CH)              | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 2       | 2    |
| TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)    | MU/IN/FF  | 11/13/12  | 2       | 2    |
| TÖPFERN (KL/FF/FF)             | KL/FF/FF  | 13/12/12  | -1      | -1   |

| INTUITIVE BEGABUNG           | BEDINGUNG | Zu WÜFELN | Initial | Wert |
|------------------------------|-----------|-----------|---------|------|
| GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)   | KL/IN/IN  | 13/13/13  | 1       | 1    |
| GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)       | MU/IN/IN  | 11/13/13  | 3       | 3    |
| PROPHETIEEN (IN/IN/CH)       | IN/IN/CH  | 13/13/13  | 0       | 0    |
| SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)     | KL/IN/IN  | 13/13/13  | 1       | 1    |
| STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH) | KL/IN/CH  | 13/13/13  | 3       | 3    |