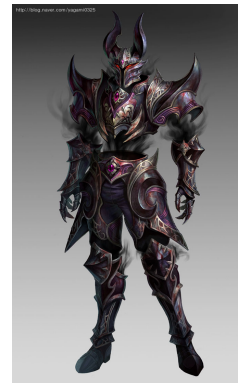


SÄMLDNER

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	185 FINGER
GEBURTSTAG	24 RAHJA
VERMÖGEN	31 DUKATEN
STUFE	8
ÄBENTEUERPUNKTE	2800
MAGIERESISTENZ	0
LEBENSENERGIE	67
FERNKAMPFWAFFE	KRIEGSBOGEN 1W+6
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAUFEN (2/0)
TREFFPUNKTE	1W+4 KK +18
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (9)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	4
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (0)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	9

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	14	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	10	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT	EXTREM WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT	< 100 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	2	1	1	0	0	0
WINZIG	4	6	8	10	12	15	18
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	13	16
KLEIN	1	2	4	6	8	11	14
MITTEL	-1	1	2	4	6	9	12
GROß	-3	-1	1	2	4	7	10
SEHR GROß	-5	-3	-1	1	2	5	8

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 4 PÄ 4		4	8
BOXEN	ÄT 3 PÄ 3		4	6
HRURUZAT	ÄT -2 PÄ -3		-5	-5
RINGEN	ÄT 2 PÄ 2		2	4
ÄXTE UND BEILE	ÄT 4 PÄ 2		2	6
DOLCHE	ÄT 2 PÄ 4		2	6
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 2 PÄ 3		4	5
LINKSHÄNDIG	ÄT 1 PÄ 1		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 3 PÄ 3		2	6
PEITSCHEN	ÄT -1 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 3 PÄ 4		4	7
SCHWERTER	ÄT 7 PÄ 7		7	14
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PÄ 5		3	7
STICHWAFFEN	ÄT 4 PÄ 0		0	4
STUMPFHE HIEBWAFFEN	ÄT 4 PÄ 2		2	6
ZWEIHAENDER	ÄT 5 PÄ 6		4	11
LANZENREITEN	ÄT 5 PÄ 1		4	6
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	7
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	7
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/12/15	0	6
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	14/10/12	-1	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/10/12	-2	0
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/12/15	1	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/10/12	3	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/12/15	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/10/12	0	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	14/12/15	2	6
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	14/15/15	4	11
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	14/10/12	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/12/12	0	1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/10/15	3	9

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/12/12	0	3
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/12/12	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/10/12	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	0	4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	0	4
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/10/12	0	4
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	0	4
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	6
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	14/10/12	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/10/12	-1	1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/10/15	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/12/15	-2	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	10/10/15	-3	1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	5
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/10/10	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	10/10/12	-2	7

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	14/10/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-1	1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	1	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	3	6
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/10/12	3	8
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/10	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/10	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	0	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-4	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	14/10/12	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/12/15	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	10/12/10	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	14/12/10	0	2
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	14/10/10	-1	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	14/10/12	0	2
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/12/12	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/12/10	3	7
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/10/15	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	10/10/10	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	0	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	10/10/10	0	2
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	14/10/10	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	-2	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	6
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	14/10/10	2	2
PROPHETZEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	10/10/12	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	9
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/12	0	0