

SALVESTRO EHRENSTEIN

MICHAEL



GRÖßE	162 FINGER
GEBURTSTAG	13 BORON
VERMÖGEN	487 DUKATEN
STUFE	14
ÄBENTEUERPUNKTE	9550
MAGIERESISTENZ	10
LEBENSENERGIE	76
FERNKAMPFWAFFE	WURFMESSER 1W
FERNKAMPFBASISWERT	11
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	FLORETT (7/5)
TREFFERPUNKTE	1W+3 KK +16
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (17)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
HELM	VERSTÄRKTER LEDERHELM
RÜSTUNG 1	HARTHOLZHARNISCH RS 4 BE 2
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	LEDERZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	8
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	4 (-1)
AUSWEICHEN	11
INITIATIVE	15
TABLETOP FELDER	8

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	16	GOLDGIER	GG	5
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	2
INTUITION	IN	14	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	14	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	16	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	6

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	0	-1
WINZIG	6	8	10	14
SEHR KLEIN	4	6	8	12
KLEIN	2	4	6	10
MITTEL	0	2	4	8
GROß	-2	0	2	6
SEHR GROß	-4	-2	0	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 5 PA 3		5	8
BOXEN	AT 1 PA 1		2	2
HRURUZAT	AT -2 PA -2		-4	-4
RINGEN	AT 1 PA 2		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 0 PA 1		1	1
DOLCHE	AT 5 PA 3		4	8
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 2 PA 1		3	3
KETTENWAFFEN	AT -3 PA -2		-5	-5
PEITSCHEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 0 PA 1		1	1
SCHWERTER	AT 0 PA 1		1	1
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		1	1
STICHWAFFEN	AT 9 PA 6		4	15
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHAENDER	AT -3 PA 0		-3	-3
LANZENREITEN	AT -3 PA -1		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-2
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	10
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/14/14	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	16/12/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	14/16/14	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/14/14	3	12
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/14/14	4	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	14/14/14	1	8
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/14/14	4	15
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	16/14/14	0	3
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	16/14/14	1	13
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	16/14/14	4	13
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	14/14/14	2	3
ZIEHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/14/14	3	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	2	4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/14/14	4	9
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/14/14	-4	6
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/12/14	3	6
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	7	14
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/14/14	5	9
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	3	13
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	3	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	16/16/14	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/14/14	-2	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/16/14	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	16/14/14	2	9
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	14/16/14	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/16	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	0	3
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/12/14	-2	0
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	14/16/14	-2	-1

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	16/12/16	-3	-3
ALTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	0	9
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	-3	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	2	9
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/12/14	-4	-4
LESEN UND SCHRÉIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/16	-1	11
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/16	-2	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	0	3
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	1	7
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	2	10
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	2	10
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	16/14/14	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	16/14/14	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	14/14/16	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	16/14/16	6	7
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	16/12/14	2	8
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	16/12/14	1	7
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/14/14	-1	5
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/14/16	3	12
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/16/14	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	14/12/16	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/16/16	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/16	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/16	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/16/16	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	14/16/16	4	14
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	16/14/16	5	12
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/16/16	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	3	15
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	16/14/14	3	6
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	14/14/14	-2	-1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	2	15
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/14	0	3