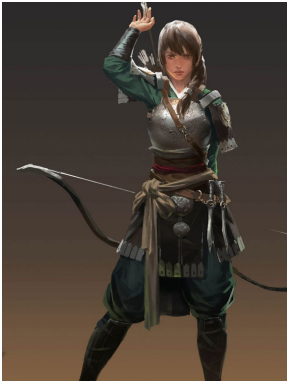


SERAFINA GLADENHOLD VON ESCHENREICH

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	181 FINGER
GEBURTSTAG	25 PHEX
VERMÖGEN	11 DUKATEN
STUFE	7
ÄBENTEUERPUNKTE	2300
MAGIERESISTENZ	4
LEBENSENERGIE	55
FERNKAMPFWAFFE	LEICHTE ÄRMBRUST 2W+2
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	MESSER (1/0)
TREFFERPUNKTE	1W KK +16
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 2	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	4
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-1)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	13,5
TABLETOP FELDER	9

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	6
INTUITION	IN	14	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	6
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	14	RAUMANGST	RA	5
KÖRPERKRAFT	KK	10	NEUGIER	NG	6

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT	SEHR WEIT
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT	< 60 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	1	0	0	0	-1
WINZIG	4	6	8	10	12	14
SEHR KLEIN	2	4	6	8	10	12
KLEIN	0	2	4	6	8	10
MITTEL	0	0	2	4	6	8
GROß	-2	0	0	2	4	6
SEHR GROß	-4	-2	0	0	2	4

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT O PA O		4	4
BOXEN	ÄT O PA O		1	1
HRURUZAT	ÄT O PA O		-7	-7
RINGEN	ÄT O PA O		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT O PA O		2	2
DOLCHE	ÄT O PA O		3	10
INFANTERIE WAFFEN	ÄT O PA O		0	0
LINKSHÄNDIG	ÄT O PA O		0	0
KETTENWAFFEN	ÄT O PA O		-5	-5
PEITSCHEN	ÄT O PA O		1	2
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT O PA O		2	2
SCHWERTER	ÄT O PA O		1	2
SPEERE UND STÄBE	ÄT O PA O		4	4
STICHWAFFEN	ÄT O PA O		-1	5
STUMPFER HIEBWAFFEN	ÄT O PA O		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT O PA O		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT O PA O		0	0
SCHUSSWAFFEN	ÄT O PA O		5	11
WURFWAFFEN	ÄT O PA O		3	3
SCHLEUDER	ÄT O PA O		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/10	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/11/14	0	0
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/14/14	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/10	3	9
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/14/14	3	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/14/10	0	9
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/14/14	5	14
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/14/10	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/10/10	3	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/14/14	-2	-2
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/14/14	-1	-1
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/14/10	1	1

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/10/10	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/10/14	-2	6
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	-4	-4
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/14/10	0	2
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	-1	6
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/14/14	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/14/14	-1	-1

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/14/14	5	14
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/14/10	4	9
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	14/14/10	3	7
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	14/14/10	4	4
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/14/14	4	4
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/14/14	4	9
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/14	5	8
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/14/14	4	6
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	14/14/14	4	9

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/11/14	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/14	-3	-3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/14	0	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/14	-4	-4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	0	0
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/14	0	0
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/14	-3	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/14	-1	-1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/14	0	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	-3	-3
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	-6	3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/14	0	0

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/14/10	2	6
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	14/14/10	1	1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	14/10/14	-1	-1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/10/14	-1	-1
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/14	1	1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	1	5
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/10/14	3	7
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/14/10	3	3
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	14/11/14	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/14/14	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/14/14	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/14/14	-1	-1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/14/14	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	14/14/14	-3	-3
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/14/14	-2	-1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/14/14	2	2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/14/14	3	8
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/14/14	1	1
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	14/14/10	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/14/14	3	10
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/14/10	5	5