

Skinny

GrÖBE	167 Finger
GEBURTSTAG	25 Praios
VERMÖGEN	1 Dukaten
STUFE	2
ÄBENTEUERPUKTE	500
MAGIERESISTENZ	-3
LEBENSENERGIE	34
FERNKAMPFWAFFE	keine
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
Rüstung 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
Rüstung 2	keine RS 0 BE 0
Rüstung 3	keine RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	keine RS 0 BE 0
RüstungSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	8

Daniel



PosITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	5
Klugheit	KL	13	TOTENANGST	TA	2
Intuition	IN	12	HÖHENANGST	HA	1
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	AG	7
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	11	NEUGIER	NG	3

Distanz	EXTREM NAH
in SchRitt	< 5 SchRitt
TP Modifikator	0
winzig	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
RAUFEN	ÄT 2 PA 2		4	4
Boxen	ÄT 0 PA 0		2	2
HRURUZAT	ÄT 0 PA 0		-5	-5
Ringen	ÄT 0 PA 0		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PA 0		0	0
DOLCHE	ÄT 2 PA 1		3	4
INFANTERIE WAFfEN	ÄT 0 PA 0		-2	-1
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PA 0		2	2
KETTENWAFfEN	ÄT 0 PA 0		-4	-4
PEITSCHe	ÄT 0 PA 0		2	2
SCHARFE HIEBWAFfEN	ÄT 2 PA 0		1	2
SCHWERTER	ÄT 0 PA 0		1	1
SPeERE UND STÄBE	ÄT 0 PA 0		2	2
StICHWAFfEN	ÄT 3 PA 0		3	3
StUMPFHIEBWAFfEN	ÄT 0 PA 2		2	2
ZWEIFHÄENDER	ÄT 0 PA -3		-3	-3
LANZENREITEN	ÄT -3 PA 0		-3	-3
SCHUSSWAFfEN	ÄT 0 PA 0		0	0
WURFWAFfEN	ÄT 0 PA 0		3	4
SCHLEUDER	ÄT 0 PA 0		2	2

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/11	5	9
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/13/13	1	2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/13/13	4	6
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/11	4	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	5	6
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/11	2	2
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	4	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/11	1	3
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/11/11	0	0
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	4	8
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	5	5
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/12/11	2	2

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	2	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/10/13	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/10	1	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	3	3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	2	2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/10	4	6
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	2	6
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	2	2
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/13/13	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/12/13	-3	-3
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/11	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/11	5	6
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/13/11	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	-1	-1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/13/13	-3	-3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/13/13	-2	-2
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-4	-4
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	3	3
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-4	-4
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	1	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/10	-6	-6
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-2	-2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	1	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	0	0
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	-1	-1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	3	3
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	-6	-6
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	1	1

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/10	3	3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/11	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/10/13	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/10/13	4	4
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/13/12	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/13/10	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	2	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/10/13	2	2
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/11	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/13/13	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	4	4
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	2	2
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/13/13	2	6
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	2	2
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/13	2	4
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	-1	-1

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	1
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	3	7
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/10	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	3
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	3	6