

TANGLAN

GRÖßE	173 FINGER
GEBURTSTAG	21 FIRUN
VERMÖGEN	75,405D
STUFE	7
ÄBENTEUERPUNKTE	2585
MAGIERESISTENZ	2
LEBENSENERGIE	51
FERNKAMPFWAFFE	STEIN 1W
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	RAUFEN (2/0)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +18
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (14)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	MORION
RÜSTUNG 1	BRUSTPLATTE DER RONDRA RS 5 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	7
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (0)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12,5
TABLETOP FELDER	7

MARKUS



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	4
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	12	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	-1	-2
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 8 PA 2		5	10
BOXEN	AT 2 PA 0		2	2
HRURUZAT	AT -3 PA -1		-4	-4
RINGEN	AT 1 PA 2		3	3
ÄXTE UND BEILE	AT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 5 PA 4		4	9
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 3		3	3
KETTENWAFFEN	AT -1 PA -4		-5	-5
PEITSCHEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
SCHWERTER	AT 2 PA 0		1	2
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		1	1
STICHWAFFEN	AT 6 PA 3		4	9
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
ZWEIHAENDER	AT -2 PA -1		-3	-3
LANZENREITEN	AT -2 PA -2		-4	-4
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-2	-1
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	1	3
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/10/12	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/12/12	2	4
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	3	7
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/12	4	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/12/12	1	7
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/12	4	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/12/12	0	4
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/12/12	1	7
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/12	4	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/12/12	2	4
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/12/12	3	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	2	3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	4	7
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/12/12	-4	-3
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	3	5
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	7	9
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/12	5	7
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	3	5
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/12/12	3	5
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/12/12	5	6

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/12/12	-2	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/12	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/12	2	6
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/12/12	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/12/12	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/12/12	0	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/12/12	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/12/12	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/10/12	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/12	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/12	0	5
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/12	-3	1
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	2	5
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	-1	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/12	-2	-1
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/12	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/12	1	6
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	2	6
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	2	6
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/12	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/12	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	12/12/12	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/12/12	0	13
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/12/12	6	3
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/12	2	5
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/12	1	8
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	-1	0
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/12/12	3	10
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/12/12	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/10/12	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/12/12	1	4
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/12/12	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/12/12	4	9
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/12	5	9
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/12/12	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/12/12	3	9
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	3	7
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/12	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/12/12	2	8
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/12/12	0	2