

## THORKAR

GRÖßE	187 FINGER
GEBURTSTAG	22 EFFERD
VERMÖGEN	9 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	0
MAGIERESISTENZ	-6
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (14)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12
TABLETOP FELDER	11

## THOMAS



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	11	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TÄ	6
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HÄ	2
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	7
FINGERFERTIGKEIT	FF	11	RAUMANGST	RÄ	2
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
wINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROB	20
SEHR GROB	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 2 PÄ 2		4	4
BOXEN	ÄT 4 PÄ 0		4	4
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
RINGEN	ÄT 3 PÄ 0		2	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 1		2	2
DOLCHE	ÄT 2 PÄ 1		2	3
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 3 PÄ 1		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄT 1 PÄ 1		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 2 PÄ 0		2	2
PEITSCHEN	ÄT -1 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PÄ 2		4	4
SCHWERTER	ÄT 6 PÄ 2		7	8
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PÄ 1		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PÄ 0		2	2
ZWEIHAENDER	ÄT 2 PÄ 2		4	4
LANZENREITEN	ÄT 4 PÄ 1		4	5
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/14	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	11/13/13	-1	-1
GAUKELIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/11/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/14	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/13	3	3
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/14	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/13	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	11/13/14	2	5
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	11/14/14	4	4
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	11/12/13	4	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/12/14	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	0	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/10/13	2	3
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/10	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/12/10	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	0	2
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	0	2
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	11/11/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/12/13	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/11/14	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/13/14	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/11/14	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/11	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/12	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	-4	-4
WILDRISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/11/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	11/13/11	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/10	3	3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/11	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/11	0	2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	4
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-4	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	11/12/10	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/13/14	0	3
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/10/11	0	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	11/10/11	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	11/13/12	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	11/13/10	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/10/11	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/11/14	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/13/11	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/11/11	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/11	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/11	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/11/11	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/11/11	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	11/12/11	-2	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/11/11	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	WERT
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	0	2
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	11/12/12	2	2
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/10	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/10	0	0